



User Manual



(LED MONITOR)

A készülék használatba vétele előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót, és őrizze meg, mert később még szükség lehet rá.

32GQ850
32GQ85X
32GQ850L

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Minden jog fenntartva.

TARTALOM

LICENC.....3

INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN4

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS4

- Támogatott illesztőprogramok és szoftverek.....5
- A készülék és a gombok leírása..... 5
 - A joystick gomb használata
- A monitor mozgatása és felemelése.....6
 - Azstali elhelyezés
 - A talp magasságának beállítása
 - A képernyő dőlésszögének beállítása
 - Forgócsap
 - A Kensington zár használata
 - A fali rögzítőlap felszerelése
 - Falra szerelés

A MONITOR HASZNÁLATA 15

- Csatlakoztatás személyi számítógéphez..... 15
 - HDMI-csatlakozás
 - A DisplayPort csatlakoztatása
- Csatlakoztatás AV eszközhöz..... 16
 - HDMI-csatlakozás
- Perifériák csatlakoztatása..... 17
 - USB-eszközkapcsolat
 - Fejhallgató csatlakoztatása

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK 18

- A főmenü aktiválása..... 18
 - A fő menüfunkciók
- Felhasználói beállítások..... 20
 - Menübeállítások

HIBAELEHÁRÍTÁS..... 32

MŰSZAKI ADATOK..... 36

- Gyári támogatott üzemmód 38
- HDMI időzítés (Videó)..... 39
- Visszajelző LED40

LICENC

Minden típushoz különböző licenc tartozik. A licenccel kapcsolatos további információkért látogasson el a www.lg.com weboldalra.



A HDMI és a HDMI High-Definition Multimedia Interface kifejezések, valamint a HDMI embléma a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Amerikai Egyesült Államokban és más országokban.



A SuperSpeed USB Trident logó az USB Implementers Forum, Inc. regisztrált védjegye.



A VESA, a VESA embléma, a DisplayPort Compliance embléma és a Dualmode DisplayPort Compliance embléma a Video Electronics Standards Association bejegyzett védjegye.



A DTS szabadalmakért lásd <http://patents.dts.com-t>.

A DTS Licensing Limited licence alapján gyártva. A DTS, a szimbólum, valamint a DTS & a szimbólum együtt, a Headphone: X, és a DTS Headphone: X logó a DTS, Inc. bejegyzett védjegye és/vagy védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.

INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN

A termékben található GPL, LGPL, MPL és más nyílt forráskódú licencek forráskódjának beszerzése érdekében látogasson el a <http://opensource.lge.com> webhelyre.

A forráskód mellett minden hivatkozott licencfeltétel, jótállási nyilatkozat és szerzői jogi közlemény letölthető.

Az LG Electronics a vonatkozó költségeknek megfelelő összegért (az adathordozó, a szállítás és a kezelés költségei) CD-ROM-on is biztosítani tudja Önnek a nyílt forráskódot, ha írásos kérelmet küld az opensource@lge.com e-mail-címre.

Ez az ajánlat a termék utolsó kiszállításának idejétől számított három évig érvényes. Ez az ajánlat mindenki számára érvényes, akihez eljut ez az információ.

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS



FIGYELEM

- A biztonság és a termék teljesítményének biztosításához mindig eredeti tartozékokat használjon.
- A garancia nem terjed ki a bizonytalan eredetű tartozékok használata által okozott károkra és sérülésekre.
- A mellékelt alkatrészek használatát javasoljuk.
- Ha nem LG-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy a kép nem jelenik meg, vagy hogy a kép zajos lesz.

- A dokumentumban látható illusztrációk általános eljárásokat mutatnak be, ezért az ábrák eltérhetnek a tényleges termék megjelenésétől.
- Ne vigyen fel idegen anyagot (olajat, kenőanyagot stb.) a csavarokra a termék összeszerelésekor. (Ha így tesz, azzal károsíthatja a terméket.)
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.
- Ne szállítsa a monitort fejjel lefelé úgy, hogy csak a talpazatot fogja. Ilyenkor az állvány kicsúszhat a monitorból, és személyi sérülést okozhat.
- Ha megemeli vagy áthelyezi a monitort, ne érjen a képernyőhöz. A képernyőre kifejtett erő annak sérülését okozhatja.
- A hullámmintás megjelenéshez a bevonatkészítés általános módjától eltérően csillámadalékot is adnak a nyers festékhez. Az így kapott fedőréteg kellően tartós és ellenálló, nem pattogzik le. Kérjük, használja bizalommal, mert a termék használata egyáltalán nem jár semmiféle problémával.



MEGJEGYZÉS

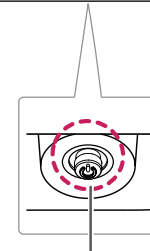
- A részegységek eltérhetnek az itt láthatóktól.
- A készülék nagyobb teljesítménye érdekében, a használati útmutatóban szereplő minden termékinformáció és specifikáció előzetes értesítés nélkül megváltozhat.
- Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, vagy forduljon ahhoz a forgalmazóhoz, ahol a készüléket vásárolta.
- A mellékelt tápkábel a régiótól függően eltérő lehet.

Támogatott illesztőprogramok és szoftverek

Letöltheti és telepítheti a legfrissebb verziót az LGE honlapjáról (www.lg.com).

Illesztőprogramok és szoftverek	Telepítési prioritás
Monitor illesztőprogramja	Ajánlott
OnScreen Control	Ajánlott
LG Calibration Studio	Opcionális

A készülék és a gombok leírása










Joystick gomb

A joystick gomb használata

A monitor funkcióit egyszerűen vezérelheti a joystick gomb megnyomásával vagy az ujjával balra/jobbra/fel/le elmozdítva azt.

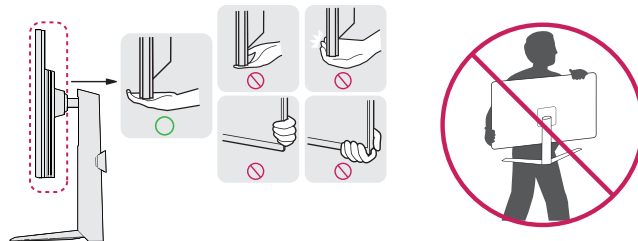
Alapfunkciók

		Bekapcsolás	Nyomja meg a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor bekapcsolásához.
		Kikapcsolás	Nyomja meg és tartsa lenyomva a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor kikapcsolásához.
		Hangerő szabályozása	A hangerőt a joystick gombot balra/jobbra mozgatva szabályozhatja.
		A képernyő fényerejének vezérlése	A joystick gombot fel/le mozgatva vezérelheti a képernyő fényerejét.

A monitor mozgatása és felemelése

Kövesse ezen utasításokat, hogy a monitor mozgatásakor vagy felemelésakor megóvja azt a karcolásoktól vagy egyéb sérülésektől, illetve formától és mérettől függetlenül biztonságosan szállíthassa.

- A monitort szállítás előtt az eredeti dobozában vagy csomagolásában ajánlatos elhelyezni.
- A monitor mozgatása vagy felemelése előtt húzza ki a tápkábelt és az összes többi kábelt.
- Tartsa erősen a monitor alját és oldalát. Ne fogja meg a panelt.
- Amikor tartja, fordítsa el magától a monitort, nehogy a képernyő megkarcolódjon.
- A monitort a szállítás során óvja az ütődésektől és a túlzott rázkódtástól.
- A monitor mozgatásakor tartsa azt függőleges helyzetben, és ne fordítsa a monitort az oldalára, illetve ne döntse oldalra.



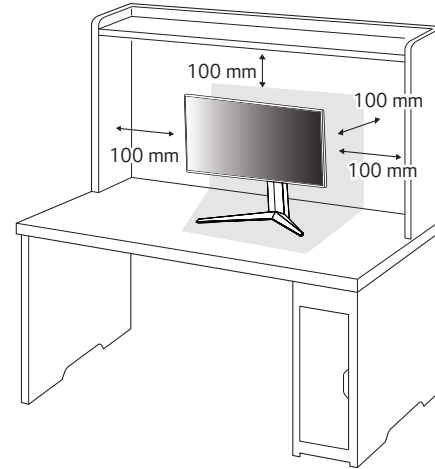


FIGYELEM

- Lehetőleg ne érintse meg a monitor képernyőjét.
 - Ellenkező esetben károsodhat a képernyő vagy a képek előállításához használt képpontok.
- Ha talpazat nélkül használja a monitorpanelt, annak joystick gombja instabillá teheti a monitort vagy adott esetben hozzájárulhat annak leeséséhez. A monitor leesése kárt okozhat a készülékben és személyi sérülés kockázatával is járhat. Emellett, a joystick gomb is elromolhat.

Asztali elhelyezés

- Emelje fel a monitort, és helyezze az asztalra függőleges helyzetben. A megfelelő szellőzés biztosítása érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra helyezze a faltól.

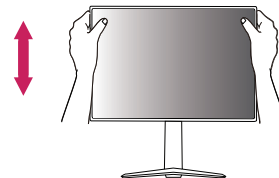


**FIGYELEM**

- A monitor mozgatása vagy felszerelése előtt húzza ki a tápkábelt. Fennáll az áramütés veszélye.
- Ügyeljen rá, hogy minden esetben a termék csomagjában található tápkábelt használja, illetve, hogy a tápkábelt csak földelt fali csatlakozóhoz csatlakoztassa.
- Ha egy másik tápkábelre van szüksége, keresse fel helyi termékforgalmazóját vagy a legközelebbi márkakereskedést.

A talp magasságának beállítása

- 1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.
- 2 Fogja meg stabilan mindkét kezével a monitort, és állítsa be.

Max. 110,0 mm**VIGYÁZAT**

- A képernyő magasságának beállításakor ne tegye a kezét az állványtestre, mert becsípheti az ujjait.

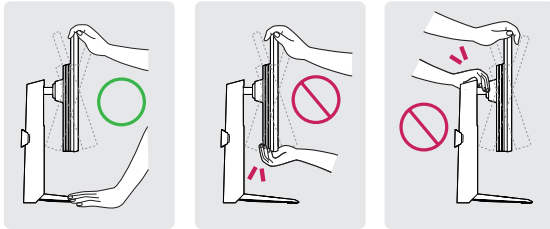
A képernyő dőlésszögének beállítása

- 1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.
- 2 Állítsa be a képernyő dőlésszögét.

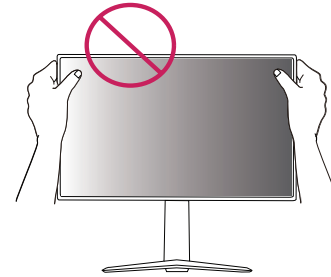
A kényelmes megtekintés érdekében a képernyő dőlésszöge -5° és 15° fok között állítható előre- vagy hátrafelé.

VIGYÁZAT

- A képernyő beállításakor az ujj sérülések elkerülése érdekében ne tartsa a monitor keretének alsó részét az ábrán látható módon.

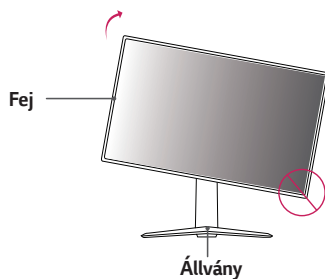


- Legyen óvatos, ne érintse, illetve ne nyomja meg a képernyő területét, amikor a képernyő dőlésszögét beállítja.



Forgócsap

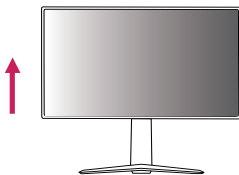
A forgócsapnak köszönhetően a monitor az óramutató járásával megegyező irányban 90°-kal elfordítható.



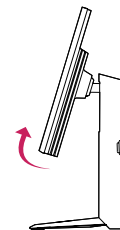
! VIGYÁZAT

- Ügyeljen arra, hogy a talp ne érjen a monitorhoz, ha azt elfordítja a forgócsap használatával, nehogy a talp megkarcolódjon.
- A forgócsap használatakor ne forgassa el a monitort túl gyorsan vagy túlzott erővel.
 - A fej hozzáérhet az állványhoz, és megkarcolhatja a talpzatot.
 - Legyen óvatos, mert megsérülhet az ujj, ha az beszorul a fej és az állvány közé.

1 Emelje fel a monitort a maximális magasságba.



2 Állítsa be a monitor dőlésszögét a nyíl irányába az ábrán látható módon.



3 Fordítsa el a monitort az óramutató járásával megegyező irányba az ábrán látható módon.



- 4 Fordítsa el a monitort az óramutató járásával megegyező irányba az ábrán látható módon.



VIGYÁZAT

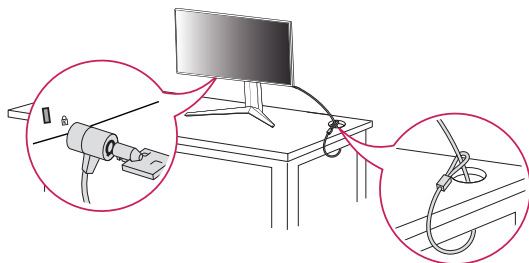
- Vigyázzon, mert megsérülhet az ujjá, ha a fej és az asztal közé szorul.

MEGJEGYZÉS

- A kijelző Auto Pivot (Automatikus forgatás) funkciója nem támogatott.
- A képernyő könnyen elforgatható a Windows operációs rendszerben rendelkezésre álló képernyő-elforgatási billentyűparanccsal. Vegye figyelembe, hogy bizonyos Windows-verziók vagy videokártya-illesztőprogramok esetében előfordulhat, hogy más beállításokat alkalmaznak az elforgatási billentyűparancsra vonatkozóan, vagy egyáltalán nem támogatják az elforgatási billentyűparancsot.

A Kensington zár használata

A Kensington biztonsági rendszer csatlakozója a monitor alsó felén található. A felszereléssel és használatával kapcsolatos további tudnivalókért nézze meg a Kensington zár használati útmutatóját, vagy keresse fel a <http://www.kensington.com> honlapot. Rögzítse a monitort egy asztalhoz a Kensington biztonsági rendszer segítségével.



! MEGJEGYZÉS

- A Kensington biztonsági rendszer opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a legtöbb elektronikai szaküzletben beszerezheti.

A fali rögzítőlap felszerelése

Ez a monitor megfelel a fali rögzítőlapra vagy egyéb kompatibilis eszközökre vonatkozó specifikációknak.

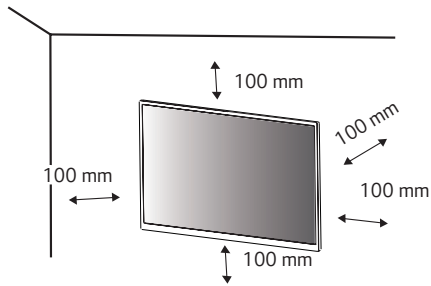
- 1 Fektesse le a monitort képernyővel lefelé. A monitorpanel (képernyő) védelme érdekében egy puha ruhával, vagy a termékhez mellékelt monitorvédő burkolattal takarja le a képernyő felületét.
- 2 Távolítsa el a monitor hátuljára erősített négy csavart.
- 3 Helyezze a fali rögzítőlapot a monitorra, és igazítsa a csavarfuratokhoz.
- 4 Csavarhúzó segítségével húzza meg a négy csavart, hogy a lapot a monitorhoz rögzítse.

! MEGJEGYZÉS

- A fali rögzítő külön kapható.
- További felszerelési információkért nézze meg a fali rögzítőlap szerelési útmutatóját.
- Ügyeljen, hogy a fali rögzítőlap felszerelése során ne alkalmazzon túl nagy erőt, mivel azzal a képernyő sérülését okozhatja.

Falra szerelés

A megfelelő légáramlás érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra szerelje fel a faltól, és minden oldalon hagyjon kb. 100 mm szabad helyet. Részletes felszerelési útmutatásért forduljon a legközelebbi márkakereskedéshez. Vagy olvassa el a döntött fali tartókonzol felszerelésével és beállításával kapcsolatos tájékoztatót az útmutatóban.

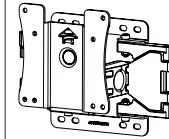


A monitor falra szereléséhez csatlakoztassa a (külön beszerezhető) fali tartókonzolt a monitor hátuljához.

Győződjön meg róla, hogy a fali tartókonzol biztonságosan van a monitorhoz és a falhoz rögzítve.

- 1 Ha a szabványosnál hosszabb csavarokat használ, azzal a készülék belsejének károsodását okozhatja.
- 2 A VESA szabványnak nem megfelelő csavar kárt tehet a termékben, a monitor pedig leeshet. Az LG Electronics nem vállal felelősséget a szabványostól eltérő csavarok használatából eredő balesetekért.

Fali konzol (mm)	100 x 100
Szabványos csavar	M4 x L10
Csavarok száma	4
Fali rögzítőlap (opcionális)	LSW 149



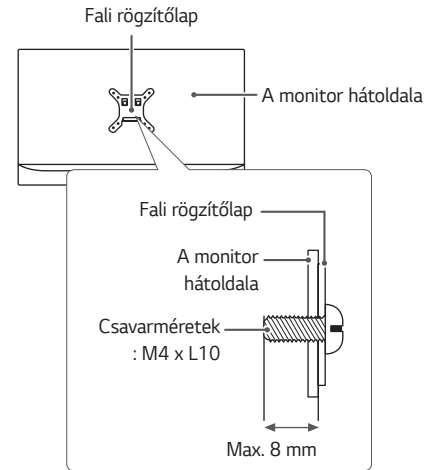
! MEGJEGYZÉS

- A VESA szabványban előírt csavarokat használjon.
- A falikonzol-készlet tartalmazza a szerelési útmutatót és a szükséges alkatrészeket is.
- A fali tartókonzol opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a helyi termékforgalmazótól szerezheti be.
- A csavar hossza falikonzolonként eltérő lehet. Ügyeljen rá, hogy megfelelő hosszúságú csavarokat használjon.
- További információért kérjük, nézze meg a falikonzol használati útmutatóját.

! FIGYELEM

- Az áramütés elkerülése érdekében húzza ki a tápkábelt, mielőtt a monitort elmozdítja vagy szereli.
- Ha a monitort a plafonra vagy ferde falra szereli fel, akkor a monitor leeshet, ami sérülést okozhat. Csak az LG által jóváhagyott fali konzolt használjon, és konzultáljon a helyi forgalmazóval vagy más szakemberrel.
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.

- VESA szabványnak megfelelő fali rögzítőt és csavarokat használjon. A készülék garanciája nem vonatkozik a nem megfelelő tartozékok használata miatt bekövetkező károkra.
- A monitor hátuljától mérve az egyes behelyezett csavarok hossza nem haladhatja meg a 8 mm-t.



A MONITOR HASZNÁLATA

- Az útmutatóban szereplő ábrák eltérhetnek a valódi terméktől. Nyomja meg a joystick gombot, lépjen a **Settings (Beállítások)** → **Input (Bemenet)** elemre, majd válassza ki a bemenet opciót.



FIGYELEM

- Ne fejtse ki nyomást a képernyőre hosszabb ideig. Ez a kép torzulását okozhatja.
- Huzamosabb ideig ne jelenítse meg a képernyőn ugyanazt az állóképet. Ez a kép beégését okozhatja. Ha lehetséges, alkalmazzon képernyővédőt.



MEGJEGYZÉS

- Amikor a tápkábelt a kimenethez csatlakoztatja, használjon földelt (3 lyukas) foglalatot vagy földelt fali csatlakozót.
- A monitor vibrálhat, amikor hideg helyen kapcsolják be. Ez a jelenség nem rendellenes.
- Néha piros, zöld vagy kék pöttyök jelenhetnek meg a képernyőn. Ez a jelenség nem rendellenes.

Csatlakoztatás személyi számítógéphez

- Ez a monitor támogatja a *Plug and Play szolgáltatást.
- * Plug and Play: olyan szolgáltatás, amely lehetővé teszi, hogy Ön anélkül adjon hozzá egy eszközt a számítógéphez, hogy bármit újra kellene konfigurálnia vagy bármilyen illesztőprogramot kellene telepíteni.

HDMI-csatlakozás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.



FIGYELEM

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
 - Ultragyors HDMI®/™ kábel

A DisplayPort csatlakoztatása

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.

MEGJEGYZÉS

- A számítógép DP (Display Port) verziójától függően előfordulhat, hogy nincs kép vagy hang.
- Ha Mini DisplayPort kimenetű videokártyát használ, olyan Mini DP-DP (Mini DisplayPort-DisplayPort) kábelt vagy csatlakozót használjon, mely támogatja a DisplayPort 1.4-t. (külön kapható)

Csatlakoztatás AV eszközhöz

HDMI-csatlakozás

A HDMI továbbítja a digitális video- és audiojeleket az AV-eszköztől a monitorhoz.

MEGJEGYZÉS

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
 - Ultragyors HDMI®/™ kábel

Perifériák csatlakoztatása

USB-eszközkapcsolat

A terméken található USB-port USB-elosztóként működik.

Az USB 3.0 használatához csatlakoztassa a tartozékként mellékelt A-B típusú USB 3.0 kábelt a számítógéphez.

Az USB IN porthoz csatlakoztatott perifériás eszközök vezérelhetők a számítógépről.

! MEGJEGYZÉS

- Ajánlott minden Windows-frissítést telepíteni, hogy a Windows naprakész legyen, mielőtt csatlakoztatja a terméket.
- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Az USB-elosztóhoz egyaránt csatlakoztathat billentyűzetet, egeret vagy USB-eszközt.
- A töltési sebesség készülékenként eltérő lehet.

! FIGYELEM

Figyelmeztetés USB-tárolóeszköz használata esetére

- Előfordulhat, hogy automatikus felismerőprogrammal ellátott, vagy saját illesztőprogramot használó USB-eszközöket nem ismer fel a készülék.
- Előfordulhat, hogy egyes USB-tárolóeszközök használata nem támogatott, illetve azok nem működnek tökéletesen.
- Ajánlott egy, tápellátással rendelkező USB-elosztó vagy merevlemez-meghajtó használata. (Elégtelen tápellátás esetén előfordulhat, hogy a készülék nem ismeri fel megfelelően az USB-tárolóeszközt.)

Fejhallgató csatlakoztatása

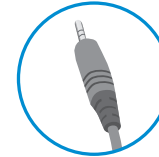
A perifériákat a fejhallgató-porton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz.

! MEGJEGYZÉS

- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Ha Szögben álló csatlakozójú fejhallgatót használ, akkor az problémát okozhat másik külső eszköz monitorhoz való csatlakoztatása során. Ezért javasolt Egyenes csatlakozójú fejhallgató használata.

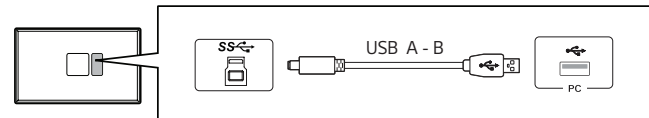


Szögben álló



Egyenes
(Ajánlott)

- A PC és a külső eszköz hangbeállításaitól függően a fejhallgató funkciói korlátozottak lehetnek.

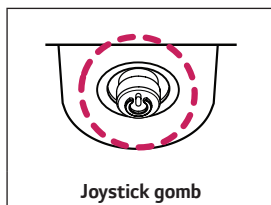


- A mikrofon funkció használatához, kérjük, csatlakoztassa az A USB-t a B kábelhez a mikrofonnal ellátott fejhallgatókon.

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK

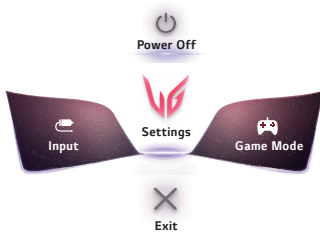
A főmenü aktiválása

- 1 Nyomja meg a joystick gombot a monitor alján.
- 2 Mozgassa a joystick gombot felfelé/lefelé (▲ / ▼) és balra/jobbra (◀ / ▶) az opciók beállításához.
- 3 Nyomja meg ismét a joystick gombot a főmenüből való kilépéshez.



Gomb	Menüállapot	Leírás
	Főmenü letiltva	A főmenü aktiválása.
	Főmenü engedélyezve	A Settings (Beállítások) funkcióinak megnyitása. (A gomb lenyomva tartásával kikapcsolható a monitor: A monitort így bármikor kikapcsolhatja, akkor is, amikor aktív a képernyőmenü)
	◀ Főmenü letiltva	A monitor hangerejének beállítása.
	▶ Főmenü engedélyezve	Az Input (Bemenet) funkció megnyitása.
	▶ Főmenü letiltva	A monitor hangerejének beállítása.
	▶ Főmenü engedélyezve	A Game Mode (Játék üzemmód) funkció megnyitása.
	▲ Főmenü letiltva	A monitor fényerejének beállítása.
	▼ Főmenü engedélyezve	A monitor kikapcsolása.
	▼ Főmenü letiltva	A monitor fényerejének beállítása.
	▼ Főmenü engedélyezve	Kilépés a főmenüből.

A fő menüfunkciók



Főmenü	Leírás
Input (Bemenet)	A bemeneti mód beállítása.
Power Off (Kikapcsolás)	A monitor kikapcsolása.
Settings (Beállítások)	A képernyőbeállítások konfigurálása.
Game Mode (Játék üzemmód)	Játék üzemmód beállítása játékokhoz.
Exit (Kilépés)	Kilépés a főmenüből.

Felhasználói beállítások

Menübeállítások

- 1 Az OSD menu (Képernyőmenü) megtekintéséhez nyomja meg a monitor alján található joystick gombot, majd lépjen be a **Settings (Beállítások)** elembe.
- 2 Konfigurálja az opciókat a joystick felfelé/lefelé/balra/jobbra mozgatásával.
- 3 A felsőbb menübe való visszatéréshez vagy egyéb menüelemek beállításához mozgassa a joystick gombot ◀ irányba vagy nyomja meg azt (⏪).
- 4 Ha ki szeretne lépni a képernyőmenüből, mozgassa a joystick gombot ◀ irányba, amíg ki nem lép.



Game Mode (Játék üzemmód)



Game Adjust (Játék beállítása)



Picture Adjust (Képeállítás)



Input (Bemenet)



General (Általános)


Settings (Beállítások)		Leírás
Game Mode (Játék üzemmód)		Az adott funkcióra optimalizált játék üzemmódra vált.
Game Adjust (Játék beállítása)		Beállítja a következőket: Overclock, Adaptive-Sync/VRR, Black Stabilizer, Response Time, Crosshair, FPS Counter és Game Reset .
Picture Adjust (Képbeállítás)		Beállítja a következőket: Brightness, Contrast, Sharpness, Gamma, Color Temp, R/G/B, Six Color, Black Level, Local Dimming, DFC és Picture Reset .
Input (Bemenet)	Input List (Bemeneti lista)	A bemeneti üzemmód kiválasztása.
	Aspect Ratio (Képarány)	A képernyő arányának beállítása.
General (Általános)		Beállítja a következőket: Language, Hexagon Lighting, User-defined Key 1, User-defined Key 2, DTS Headphone:X, SMART ENERGY SAVING, Deep Sleep Mode, Power LED, Automatic Standby, Input Compatibility Version, Buzzer, OSD Lock, Information és Reset to Initial Settings .




FIGYELEM



- A monitor képernyőjén megjelenő (OSD-) menük kismértékben eltérhetnek a kézikönyvben szereplőktől.


Game Mode (Játék üzemmód) az SDR (nem-HDR) jelnél.

Settings (Beállítások) > Game Mode (Játék üzemmód)		Leírás
Game Mode (Játék üzemmód)	Gamer 1 (Játék 1)	Ebben az üzemmódban a felhasználók számos elemet, pl. játékokkal kapcsolatos beállításokat is testre szabhatnak.
	Gamer 2 (Játék 2)	A Gamer 1 (Játék 1) és Gamer 2 (Játék 2) képzemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.
	FPS	Ez az üzemmód belső nézetes lövöldözős játékokhoz (FPS) javasolt. Ez kifejezetten sötét FPS játékokhoz lett tervezve.
	RTS	Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.
	Vivid	Optimalizálja a képernyőt az élénk színekhez.
	Reader (Olvasó)	Dokumentumok olvasásához optimalizált képernyőüzemmód. A képernyő világosabbá tehető a képernyőmenüben.
	HDR Effect	Optimalizálja a képernyőt a magas dinamikus tartományra.
	sRGB	Normál RGB szintér a monitorhoz és a nyomtatóhoz.
	Calibration 1 (Kalibrálás 1)	A kalibrált képernyőhöz igazodik.
	Calibration 2 (Kalibrálás 2)	
 MEGJEGYZÉS		<ul style="list-style-type: none"> • Calibration 1 (Kalibrálás 1)/Calibration 2 (Kalibráció 2) : Kérjük, telepítse LG Calibration Studio programot a kalibrálás futtatásához.

Game Mode (Játék üzemmód) a HDR jelnél.


Settings (Beállítások) > Game Mode (Játék üzemmód)		Leírás
Game Mode (Játék üzemmód)	Gamer 1 (Játék 1)	Ebben az üzemmódban a felhasználók számos elemet, pl. játékokkal kapcsolatos beállításokat is testre szabhatnak.
	Gamer 2 (Játék 2)	A Gamer 1 (Játék 1) és Gamer 2 (Játék 2) képüzemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.
	FPS	Ez az üzemmód belső nézetes lövöldözős játékokhoz (FPS) javasolt. Nagyon sötétben játszódo lövöldözős játékokhoz ajánlott.
	RTS	Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.
	Vivid	Élénk színekre optimalizált képernyő.
	 MEGJEGYZÉS <ul style="list-style-type: none"> • A Windows 10 operációs rendszer beállításaitól függően előfordulhat, hogy a HDR-tartalom nem működik megfelelően. Ellenőrizze, hogy a Windows HDR On / Off (Be / ki állapot be van kapcsolva). • A grafikus teljesítménytől függően, ha a HDR funkció be van kapcsolva, a karakter vagy a kép minősége gyenge lehet. • A grafikus teljesítménytől függően a képernyő villogni vagy megszakadhat, ha a HDR funkció be van kapcsolva, amikor a monitor bemenete vagy a on / off (be / ki állapot be van kapcsolva). • A gyártók webhelyén tájékozódhat arról, hogy a grafikus kártya és a játék támogatja-e a HDR-t. 	


Settings (Beállítások) > Game Adjust (Játék beállítása)		Leírás	
Game Adjust (Játék beállítása)	Overclock (Órajel-változtatás)	On (Be)	A panel műszaki adataiban megadott képfrissítési sebességnél magasabb értékre állítja az Overclock (Órajel-változtatás) értékét.
		Off (Ki)	Letiltja az Overclock (Órajel-változtatás) funkciót.
	 MEGJEGYZÉS <ul style="list-style-type: none"> A monitor újraindulása után változtassa meg a képfrissítési sebesség maximális beállítását az GPU vezérlőpultban. Ha rendellenes a képernyő megjelenése, kapcsolja ki az Overclock (Órajel-változtatás). Az Overclock (Órajel-változtatás) funkció funkciói/teljesítménye a videokártyától vagy a játék tartalmától függően eltérő lehet. Nem garantáljuk a funkció teljesítményét, és nem vállalunk felelősséget az aktiválásából fakadó mellékhatásokért. 		
	Adaptive-Sync/VRR	Folyamatos és természetes képet biztosít a ki- és bemeneti jelek vertikális szinkronizálása révén.  FIGYELEM <ul style="list-style-type: none"> Támogatott interfész: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR: Variálható frissítési gyakoriság). Támogatott Grafikus Kártya: Olyan grafikus kártya szükséges, amely támogatja az NVIDIA-DIAG-SYNC-et vagy az AMDFreeSync-et. Támogatott verzió: Ügyeljen rá, hogy a grafikus kártya mindig a legfrissebb driverrel legyen telepítve! További információért és követelményért látogasson el az NVIDIA weboldalára (www.nvidia.com) és az AMD weboldalára (www.amd.com). 	
Extended (Kiterjesztett)		Engedélyezi a Adaptive-Sync/VRR funkció alapszintűnél szélesebb frekvenciatartományát. A képernyő villódzhat a játék közben.	
Basic (Alapszintű üzemmód)		Engedélyezi a Adaptive-Sync/VRR funkció alapszintű frekvenciatartományát.	
Off (Ki)		Kikapcsolja a Adaptive-Sync/VRR le.	
Black Stabilizer (Feketestabilizátor)		A fekete kontrasztot állíthatja vele, ami jobb láthatóságot biztosít a sötét hátterek esetén. Így könnyen megkülönböztetheti a különböző elemeket sötét háttérű játékok során is.	

Game Adjust (Játék beállítása)	Response Time (Válaszidő)	A megjelenített képek válaszidejének beállítása a képernyő sebessége alapján. Normál környezet esetén ajánlott a Fast (Gyors) beállítás használata. Gyorsan mozgó kép esetén ajánlott a Faster (Gyorsabb) beállítás használata. Miután kiválasztotta a Gyorsabb Üzem mód opciót, Mozgás-elmosódás jelentkezhethet, az adott médiatartalomtól függően.	
		Faster (Gyorsabb)	A válaszidőt Faster (Gyorsabb) értékre állítja be.
		Fast (Gyors)	A válaszidőt Fast (Gyors) értékre állítja be.
		Normal (Normál)	A válaszidőt Normal (Normál) értékre állítja be.
		Off (Ki)	Nem aktív a válaszidő-javítás funkció.
	Crosshair (Célkereszt)	A Crosshair (Célkereszt) jelölést biztosít a képernyő közepén a belső nézetű akciójátékokban (FPS). A felhasználó négy különböző célkereszt közül választhatja ki a játékkörnyezethez legjobban illő célkeresztet.	
	FPS Counter (FPS számláló)	On (Be)	A jelző a képernyő bal felső sarkában található. A bemenetnél fogadott tényleges képkockasebességet fogja mutatni. Az FPS Counter (FPS számláló) helyét is beállíthatja. (bal felső / jobb felső / jobb alsó / bal alsó)
		Off (Ki)	Ne használja az FPS Counter (FPS számláló) funkciót.
		 MEGJEGYZÉS <ul style="list-style-type: none"> Az FPS Counter (FPS számláló) és Crosshair (Célkereszt) funkció nem használható egyidejűleg. 	
	Game Reset (Játék visszaállítása)	Visszaállítja a játékot az alapértelmezett beállításokra.	
		No	A kiválasztás visszavonása.
		Yes	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.


Settings (Beállítások) > Picture Adjust (Képbeállítás)		Leírás	
Picture Adjust (Képbeállítás)	Brightness(Fényerő)	Beállítja a képernyő fényerejét.	
	Contrast(Kontraszt)	Beállítja a képernyő kontrasztját.	
	Sharpness(Képelesség)	A másodlagos képernyő élességének beállítása.	
	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Minél nagyobb a gamma értéke, a kép annál sötétebbé válik. Hasonlóképpen, minél alacsonyabb a gamma értéke, a kép annál világosabbá válik.
		Mode 4	Ha nem kell módosítania a gamma beállításokon, válassza a Mode 4 opciót!
	Color Temp (Színhőmérséklet)	Custom (Egyéni)	A felhasználó tetszés szerint beállíthatja a piros, a zöld és a kék színeket.
		Warm (Meleg)	A képernyő színének beállítása vöröses tónusúra.
		Medium (Közepes)	A vörös és a kék tónus közé állítja be a képernyő színtelítettségét.
		Cool (Hideg)	A képernyő színének beállítása kékes tónusúra.
		Manual	A felhasználó finomhangolással beállíthatja a színhőmérsékletet.
	R/G/B	A kép színének testreszabása a Red (Piros) , Green (Zöld) és Blue (Kék) szín használatával.	
	Six Color (Hat szín)	Megfelel a felhasználó színtelítettségére vonatkozó követelményeinek által, hogy beállítja a hat szín színtelítettségét és telítettségét (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow), valamint menti a beállításokat.	
		Hue(Színárnyalat)	A képernyő színárnyalatának beállítása.
		Saturation (Színtelítettség)	A képernyő színtelítettségének beállítása. Minél alacsonyabb az érték, annál kevésbé telítettek és világosabbak a színek. Minél magasabb az érték, annál inkább telítettek és sötétebbek a színek.
Black Level (Fekete szint)	Beállíthatja a kontrasztot (csak HDMI esetén). • Kontraszt: a videojel referenciájaként ez a legsötétebb szín, amelyet a monitor képes megjeleníteni.		
	High (Magas)	Megőrzi a képernyő jelenlegi kontrasztarányát.	
	Low (Alacsony)	Csökkenti a feketesíntet, és növeli a fehérsíntet a képernyő jelenlegi kontrasztarányához képest.	

Picture Adjust (Képbeállítás)	Local Dimming	Maximalizálja a kontrasztarányt: tegye a képernyő világos területeit még világosabbá, a sötéteket pedig még sötétebbé. E funkció kikapcsolása fokozhatja az energiafogyasztást.		
		Faster	Állítsa a helyi fénytompítás funkciót faster (gyorsabb) értékre.	
		Fast	Állítsa a helyi fénytompítás funkciót fast (gyors) értékre.	
		Normal	Állítsa a helyi fénytompítás funkciót normal (normál) értékre.	
		Off (Ki)	Ne használja a helyi fénytompítás javítása funkciót.	
	DFC	On (Be)	A fényerő automatikus beállítása a kijelzőnek megfelelően.	
		Off (Ki)	Kikapcsolja a DFC funkciót.	
	Picture Reset (Kép visszaállítása)	Do you want to reset your picture settings?		
		No	A kiválasztás visszavonása.	
		Yes	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.	

Settings (Beállítások) > Input (Bemenet)		Leírás	
Input (Bemenet)	Input List (Bemeneti lista)	A bemeneti üzemmód kiválasztása.	
	Aspect Ratio (Képarány)	A képernyő arányának beállítása.	
		Full Wide (Teljes szélesség)	A videó széles képernyőn való megjelenítése, a videó jelbemenettől függetlenül.
		Original (Eredeti)	A videó megjelenítése a videó bemeneti jelének képaránya szerint.
		Just Scan (Csak megtekintés)	A képarány az eredetihez képest nem változott.
	 MEGJEGYZÉS <ul style="list-style-type: none"> Lehetséges, hogy az ajánlott felbontásnál a képernyő ugyanolyannak látszik Full Wide (Teljes szélesség) és Original (Eredeti) képaránynál egyaránt. (2560 x 1440) A Adaptive-Sync/VRR módban nincs Just Scan (Csak megtekintés) menüpont. (A Adaptive-Sync/VRR Extended (Kiterjesztett), Basic (Alapszintű üzemmód) vagy Off (kikapcsolt) beállításához kövesse a menüben az alábbi lépéseket: Settings (Beállítások) → Game Adjust (játékbeállítás) → Adaptive-Sync/VRR!) 		

Settings (Beállítások) > General (Általános)		Leírás	
General (Általános)	Language (Nyelv)	A képernyőmenü nyelvének beállítása.	
	Hexagon Lighting	A monitor hátulján be- és kikapcsolható a világítás, valamint kiválaszthatja vagy beállíthatja a világítás színét.	
	User-defined Key 1	Személyre szabhatja a főmenüt, hogy könnyen hozzáférhessen a kívánt menüponthoz.	
	User-defined Key 2	Az User-defined Key 1 (Felhasználó által meghatározott 1. gomb) és az User-defined Key 2 (Felhasználó által meghatározott 2. gomb) a főmenü bal/jobb oldalán jelenik meg.	
	DTS Headphone:X		Lehetővé teszi a háromdimenziós hangzás megvalósítását fej- vagy fülhallgatóval.
		Game	Ez az üzemmód játékokhoz van optimalizálva.
		Entertainment	Ez az üzemmód szórakoztatásra van optimalizálva.
		Sports	Ez az üzemmód sporthoz van optimalizálva.
		Off (Ki)	DTS fejhallgató X funkció kikapcsolása.
	SMART ENERGY SAVING	High (Magas)	Energiatakarékosság a nagy hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
		Low (Alacsony)	Energiatakarékosság a kis hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
		Off (Ki)	Az SMART ENERGY SAVING funkció kikapcsolása.
	Deep Sleep mode (hibernálás üzemmód)		Amikor a Deep Sleep mode (hibernálás üzemmód) engedélyezett, az áramfogyasztás minimálisra csökken, mialatt a monitor készenléti (standby) üzemmódban van.
		On (Be)	Bekapcsolja az Deep Sleep mode (hibernálás üzemmód) funkciót.
		Off (Ki)	Kikapcsolja az Deep Sleep mode (hibernálás üzemmód) funkciót.
			 MEGJEGYZÉS <ul style="list-style-type: none"> Ha a Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód) Off (Ki) van kapcsolva, a monitor csak akkor kapcsolja ki a háttérvilágítást, amikor készenléti módban van.
	Power LED (Visszajelző LED)		Be-/kikapcsolja a monitor alján található tápellátásjelző LED-et.
		On (Be)	A tápellátásjelző automatikusan bekapcsol.
		Off (Ki)	A tápellátásjelző automatikusan kikapcsol.

General (Általános)	Automatic Standby (Automatikus készenlét)	Egy funkció, amelyik automatikusan kikapcsolja a monitort, ha adott ideig nem történik semmi a képen. Beállíthatja az időzítőt az automatikus kikapcsoláshoz. (8H, 6H, 4H és Off)		
	Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió)	Kérjük, állítsa az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) a csatlakoztatott külső eszközzel megegyező verzióra.		
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Ha a HDR-t szeretné használni, válassza az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) 2.1(PC) vagy 2.1(AV) értékre.	
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Ha a HDR-t szeretné használni, válassza az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) 1.4(dsc) vagy 1.4 értékre.	
	Buzzer (Hangjelző)	Ezzel a funkcióval beállíthatja a Buzzer (Hangjelző), amikor on (be) a monitort.		
		On (Be)	Engedélyezi a monitor Buzzer (Hangjelző) funkcióját.	
		Off (Ki)	Letiltja a monitor Buzzer (Hangjelző) funkcióját.	

General (Általános)	OSD Lock (OSD zár)	Ez a funkció letiltja a menük konfigurációját és beállíthatóságát.	
		On (Be)	Bekapcsolja az OSD Lock (OSD zár) funkciót.
		Off (Ki)	Kikapcsolja az OSD Lock (OSD zár) funkciót.
		 MEGJEGYZÉS <ul style="list-style-type: none"> Az összes funkció le van tiltva, kivéve a következőket: Brightness (Fényerő), Contrast (Kontraszt) a Picture Adjust (Képbeállítás) menüben, Input (Bemenet), OSD Lock (OSD zár) és Information (Információ) a General (Általános) menüben. 	
	Information (Információ)	A képernyő információ láthatóvá teszi a következőket: Total Power On Time, Resolution. (Teljes teljesítmény időben, Felbontás)	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Nem)	A visszaállítás visszavonása.
		Yes (Igen)	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

HIBAE LHÁRÍTÁS

Semmi nem jelenik meg a képernyőn.	
Be van dugva a monitor tápkábele?	<ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik-e az aljzathoz.
Világít a tápellátásjelző LED?	<ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását, és nyomja meg a bekapcsológombot.
Be van kapcsolva a készülék, és a tápellátásjelző LED fehér színű?	<ul style="list-style-type: none"> Ellenőrizze, hogy engedélyezve van-e a csatlakoztatott bemenet (Settings (Beállítások) - Input (Bemenet)).
A tápellátásjelző LED villog?	<ul style="list-style-type: none"> Ha a monitor energiatakarékos üzemmódban van, a kijelző bekapcsolásához mozgassa meg az egeret, vagy nyomjon meg egy gombot a billentyűzeten. Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva.
Megjelenik a The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (A képernyő jelenleg nem a javasolt felbontásra van beállítva. Ha a videó képe nem jelenik meg vagy a képernyő villog, tekintse meg a hibaelhárítási útmutatót a termék használati útmutatójában.) üzenet?	<ul style="list-style-type: none"> Ez akkor történik, amikor a számítógéptől (grafikus kártyáról) érkező jelek a monitor ajánlott vízszintes vagy függőleges frekvenciatartományán kívül esnek. A megfelelő frekvencia beállításához tekintse meg az útmutató Műszaki adatok című részét.
Megjeleníti a készülék a No Signal (Nincs jel) üzenetet?	<ul style="list-style-type: none"> Ez akkor jelenik meg, ha a jelkábel a számítógép és a monitor között nincs csatlakoztatva. Ellenőrizze a kábelt, és csatlakoztassa újra.
Telepítette a képernyő illesztőprogramját?	<ul style="list-style-type: none"> Mindenképpen a mi honlapunkról telepítse a kijelzési illesztőprogramot: http://www.lg.com. Feltétlenül ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a Plug and Play funkciót.

Egyes funkciók le vannak tiltva.	
Vannak olyan funkciók, amelyek nem érhetők el, amikor megnyomja a Menü gombot?	<ul style="list-style-type: none"> A képernyőmenü le van zárva. Válassza ki a következőket: Settings (Beállítások) > General (Általános), és állítsa az OSD Lock (OSD zár) opciót Off (Ki) helyzetbe.

A képernyőn megmarad egy kép.	
Akkor is megmarad a kép, ha a monitor ki van kapcsolva?	<ul style="list-style-type: none"> • Ugyanazon állókép hosszú ideig történő kijelzése károsíthatja a képernyőt, és a kép beégését eredményezi. • A monitor élettartamának meghosszabbítása érdekében használjon képernyővédőt.

A képernyőn a megjelenítés nem stabil és rázkódi. / A monitoron megjelenített képek szellemképesek.	
A megfelelő felbontást választotta ki?	<ul style="list-style-type: none"> • Ha a kiválasztott felbontás HDMI 1080i 60/50 Hz (váltott soros), lehetséges, hogy a képernyő vibrál. Módosítsa a felbontás 1080p értékre vagy az ajánlott felbontásra.

A 2560 x 1440 képpontos felbontás nem elérhető a DisplayPort menüben. (240 Hz vagy magasabb)	
A helyes bemenethez van csatlakoztatva?	<ul style="list-style-type: none"> • Ha HDMI-bemenettel csatlakozik, állítsa DisplayPort-bemenetre. Használja a Settings > General > DisplayPort Version útvonalat és állítsa a lehetőséget a következőre: 1.4(DSC). Használja a Settings > Game Adjust > Overclock útvonalat és állítsa a lehetőséget a következőre: On. (260 Hz esetében) • Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya támogatja-e a DSC-t (Display Stream Compression). • Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya illesztőprogramja frissítve van-e a legújabb verzióra.

A 2560 x 1440 képpontos felbontás nem elérhető a HDMI menüben. (240 Hz vagy magasabb)	
Át lett javítva a megfelelő videokártyára?	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a 2560 x 1440 / 240 Hz vagy 260 Hz képfelbontást a HDMI menüben. • Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya illesztőprogramja frissítve van-e a legújabb verzióra.

MEGJEGYZÉS

- **Függőleges frekvencia:** egy kép megjelenítéséhez a képernyőt másodpercenként több tucatszor frissíteni kell, mint egy fénycsövet. A másodpercenkénti frissítések számát függőleges frekvenciának vagy képfrissítési sebességnek nevezzük, mértékegysége a Hz.
- **Vízszintes frekvencia:** azt az időt, amely egy vízszintes vonal megjelenítéséhez szükséges, vízszintes ciklusnak nevezzük. Ha 1-et elosztunk a vízszintes intervallummal, az eredmény a másodpercenként megjelenített vízszintes sorok száma. Ezt nevezzük vízszintes frekvenciának, és kHz-ben fejezzük ki.
- Ellenőrizze le, hogy a grafikus kártya felbontása vagy frekvenciája a monitor által megengedett tartományon belül van-e, és állítsa a kívánt (optimális) felbontásúra a Windows **Vezérlőpult** > **Kijelző** > **Beállítások** menüpontjában. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)
- Ha a grafikus kártya nem az ajánlott (optimális) felbontásra van beállítva, akkor előfordulhat, hogy torzul a szöveg és homályos a képernyő, illetve hogy nem látszik a teljes kijelző vagy elállítódik a képernyő.
- A beállítási módszerek eltérhetnek a számítógéptől vagy az operációs rendszertől függően, és a grafikus kártya teljesítményétől függően előfordulhat, hogy egyes felbontások nem érhetőek el. Ebben az esetben vegye fel a kapcsolatot a számítógép vagy a videokártya gyártójával, és kérjen segítséget.
- Előfordulhat, hogy néhány grafikus kártya nem támogatja a 2560 x 1440 (240 Hz vagy magasabb)-as felbontást. Ha a felbontás nem jeleníthető meg, forduljon a grafikus kártya gyártójához.

A kijelző színe nem megfelelő.	
Nem a megfelelő színek jelennek meg a kijelzőn (16 színű)?	<ul style="list-style-type: none"> • Állítsa a színt 24 bitesre (true color) vagy magasabbra. Windows operációs rendszer esetén a Vezérlőpult > Kijelző > Beállítások > Színminőség menüpontban. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)
A kijelző színe instabilnak vagy monokrómnak tűnik?	<ul style="list-style-type: none"> • Ellenőrizze, hogy a jelkábel csatlakoztatása megfelelő-e. Csatlakoztassa újra a kábelt, vagy helyezze be újra a számítógép grafikus kártyáját.
Pontok vannak a képernyőn?	<ul style="list-style-type: none"> • A monitor használatakor pixeles pontok (piros, zöld, kék, fehér vagy fekete) jelenhetnek meg a képernyőn. Ez az LCD képernyő esetén normális jelenség. Nem hiba, és nem is befolyásolja a monitor teljesítményt.

Nincs hang a fejhallgató-csatlakozón keresztül.	
A DP (DisplayPort) vagy a HDMI bemeneten keresztül nincs hang, csak kép?	<ul style="list-style-type: none"> • Győződjön meg róla, hogy a fejhallgató-csatlakozók csatlakoztatása megfelelő. • Próbálja meg növelni a hangerőt a joystick segítségével. • Állítsa be a monitort audio kimenetként a számítógépen: a Windowsban nyissa meg a Vezérlőpult > Hardver és hang > Hang > menüpontot, majd állítsa be a monitort alapértelmezett eszközként. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)

MŰSZAKI ADATOK

LCD-képernyő	Színmélység	HDMI	8 bites / 10 bites színek támogatva.
		DP (DisplayPort)	10 bites színek támogatva.
Felbontás	Maximális felbontás	2560 x 1440 260 Hz-en (HDMI/DisplayPort: Overclock-On)	
	Ajánlott felbontás	2560 x 1440 240 Hz-en (HDMI/DisplayPort)	
Tápellátás	Energiabesorolás	19 V --- 4,0 A	
	Energiafogyasztás (jellemző)	Bekapcsolt mód: 55 W (Jellemzően)* Készenléti mód (Készenléti üzemmód) : ≤ 0,5 W** Kikapcsolt mód: ≤ 0,3 W	
AC-DC adapter	ADS-110CL-19-3 190110G, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-120QL-19A-3 190110E, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Kimenet: 19 V --- 5,79 A		
Környezeti feltételek	Üzemeltetési feltételek	Hőmérséklet	0 °C és 40 °C között
		Páratartalom	Legfeljebb 80 %
	Tárolási körülmények	Hőmérséklet	-20 °C és 60 °C között
		Páratartalom	Legfeljebb 85 %
Méret	Monitor mérete (szélesség x magasság x mélység)		
	állvánnyal együtt	713,9 x 613,8 x 278 (mm)	
	Állvány nélkül	713,9 x 428,2 x 54 (mm)	

Tömeg (csomagolás nélkül)	állvánnyal együtt	8,4 kg
	Állvány nélkül	6,1 kg

Az adatok értesítés nélkül megváltozhatnak.

A ~ szimbólum váltakozó áramot jelöl, a — szimbólum pedig egyenáramot.

Az energiafogyasztás szintje a működtetés módjától és a monitor beállításaitól függően eltérhet.

* A bekapcsolt üzemmódban való áramfogyasztást az LGE standard teszttel végzik (Teljes Fehér mintázat,maximális felbontás).

** A monitor néhány percen belül (maximum 5 perc múlva) Alvás üzemmódba vált.

Gyári támogatott üzemmód

(Előre beállított üzemmód, HDMI/ DisplayPort PC)

Előre beállított üzemmód	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	183	120	+/-	
2560 x 1440	218,29	143,99	+/-	
2560 x 1440	388,51	239,97	+/-	
2560 x 1440	392	259,95	+/-	Overclock

* DSC: Display Stream Compression.

* A 240 Hz-es vagy magasabb megjelenítéshez olyan grafikus kártyát használjon, amely támogatja a DSC-t (Display Stream Compression).

HDMI időzítés (Videó)

Előre beállított üzemmód	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Megjegyzések
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

Visszajelző LED

Mód	LED színe
Bekapcsolt mód	Piros (néhány másodpercig)
Készenléti mód (Készenléti üzemmód)	Ki
Kikapcsolt mód	Ki



A termék modell- és sorozatszám a termék hátulján és az egyik oldalán található.
Jegyezze fel őket alább, arra az esetre, ha bármikor szakszervizre lenne szüksége.

Típus _____

Sorozatszám _____