



Használati útmutató



(LED Monitor*)

* Az LG LED monitorok LED-háttérvilágítású LCD monitorok.

A készülék használatba vétele előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót, és őrizze meg, mert később még szükség lehet rá.

27G850A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Minden jog fenntartva.

TARTALOM

LICENC.....3

INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN4

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS4

- Támogatott illesztőprogramok és szoftverek.....5
- A készülék és a gombok leírása 5
 - A joystick gomb használata
- A monitor mozgatása és felemelése.....6
 - Asztali elhelyezés
 - A talp magasságának beállítása
 - A képernyő dőlésszögének beállítása
 - Forgócsap
 - A Kensington zár használata
 - A fali rögzítőlap felszerelése
 - Falra szerelés

A MONITOR HASZNÁLATA 15

- Csatlakoztatás személyi számítógéphez..... 15
 - HDMI-csatlakozás
 - A DisplayPort csatlakoztatása
- Csatlakoztatás AV eszközhez..... 16
 - HDMI-csatlakozás
- Perifériák csatlakoztatása..... 17
 - USB-eszközkapcsolat
 - Fejhallgató csatlakoztatása

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK 18

- A főmenü aktiválása..... 18
 - A fő menüfunkciók
- Felhasználói beállítások..... 20
 - Menübeállítások

HIBAELHÁRÍTÁS..... 31

MŰSZAKI ADATOK..... 35

- Gyári támogatott üzemmód 36
- HDMI időzítés (Videó)..... 38

LICENC

Minden típushoz különböző licenc tartozik. A licenccel kapcsolatos további információkért látogasson el a www.lg.com weboldalra.



A HDMI, a HDMI High-Definition Multimedia Interface és a HDMI Trade dress kifejezések, valamint a HDMI emblémák a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.



A SuperSpeed USB Trident logó az USB Implementers Forum, Inc. regisztrált védjegye.



A VESA, a VESA embléma, a DisplayPort Compliance embléma és a Dualmode DisplayPort Compliance embléma a Video Electronics Standards Association bejegyzett védjegye.



A DTS szabadalmakért lásd <http://patents.dts.com>-t.

A DTS Licensing Limited licence alapján gyártva. A DTS, a szimbólum, valamint a DTS & a szimbólum együtt, a Headphone: X, és a DTS Headphone: X logó a DTS, Inc. bejegyzett védjegye és/vagy védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.

INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN

A forráskód GPL, LGPL, MPL és egyéb, a termékben található forráskód közzétételére kötelező nyílt forráskódú licenc alatti beszerzéséhez, valamint az összes hivatkozott licencfeltétel, szerzői jogi közlemény és egyéb vonatkozó dokumentum megtekintéséhez látogasson el a következő oldalra: <https://opensource.lge.com>.

Az LG Electronics a vonatkozó költségeknek megfelelő összegért (az adathordozó, a szállítás és a kezelés költségei) CD-ROM-on is biztosítani tudja Önnek a nyílt forráskódot, ha írásos kérelmet küld az opensource@lge.com e-mail-címre.

Ez az ajánlat a termék utolsó szállítását követő három évig érvényes bárki számára, aki megkapja ezt az információt.

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS



FIGYELEM

- A biztonság és a termék teljesítményének biztosításához mindig eredeti tartozékokat használjon.
- A garancia nem terjed ki a bizonytalan eredetű tartozékok használata által okozott károokra és sérülésekre.
- A mellékelt alkatrészek használatát javasoljuk.
- Ha nem LG-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy a kép nem jelenik meg, vagy hogy a kép zajos lesz.
- A dokumentumban látható illusztrációk általános eljárásokat mutatnak be, ezért az ábrák eltérhetnek a tényleges termék megjelenésétől.

- Ne vigyen fel idegen anyagot (olajat, kenőanyagot stb.) a csavarokra a termék összeszerelésekor. (Ha így tesz, azzal károsíthatja a terméket.)
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.
- Ne szállítsa a monitort fejjel lefelé úgy, hogy csak a talpazatot fogja. Ilyenkor az állandó kicsúszhat a monitorból, és személyi sérülést okozhat.
- Ha megemeli vagy áthelyezi a monitort, ne érjen a képernyőhöz. A képernyőre kifejtett erő annak sérülését okozhatja.
- A hullámmintás megjelenéshez a bevonatkészítés általános módjától eltérően csillámadalékok is adnak a yers festékhez. Az így kapott fedőréteg kellően tartós és ellenálló, nem pattogzik le. Kérjük, használja bizalommal, mert a termék használata egyáltalán nem jár semmiféle problémával.



MEGJEGYZÉS

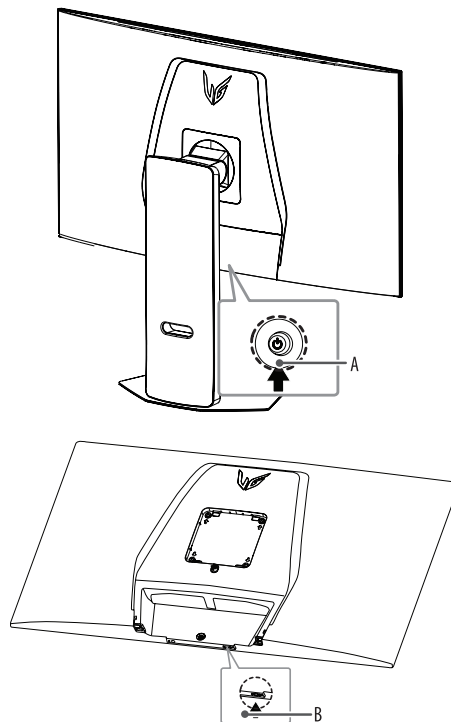
- A részegységek eltérhetnek az itt láthatóktól.
- A készülék nagyobb teljesítménye érdekében, a használati útmutatóban szereplő minden termékinformáció és specifikáció előzetes értesítés nélkül megváltozhat.
- Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, vagy forduljon ahhoz a forgalmazóhoz, ahol a készüléket vásárolta.
- A mellékelt tápkábel a régiótól függően eltérő lehet.

Támogatott illesztőprogramok és szoftverek

Letöltheti és telepítheti a legfrissebb verziót az LGE honlapjáról (www.lg.com).

Illesztőprogramok és szoftverek	Telepítési prioritás
Monitor illesztőprogramja	Ajánlott
LG Switch	Ajánlott
LG Calibration Studio	Opcionális
Dual Controller	Opcionális

A készülék és a gombok leírása



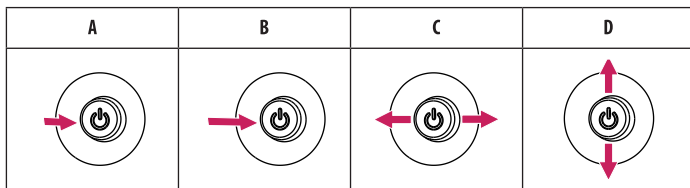
A: Joystick gomb

B: **Dual-Mode** gomb

A joystick gomb használata

A monitor funkcióit egyszerűen vezérelheti a joystick gomb megnyomásával vagy az ujjával balra/jobbra/fel/le elmozdítva azt.

Alapfunkciók



A Áramellátás be: Nyomja meg a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor bekapcsolásához.

B Áramellátás ki: Nyomja meg és tartsa lenyomva a joystick gombot 5 másodpercnél tovább az ujjával a monitor kikapcsolásához.

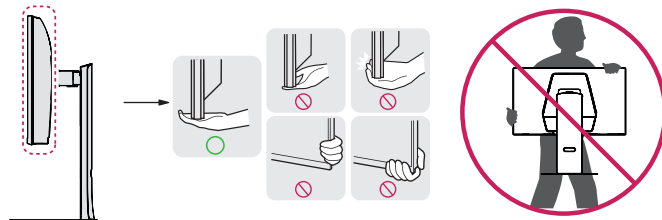
C Hangerő szabályozása: A hangerőt a joystick gombot balra/jobbra mozgatva szabályozhatja.

D Vezérelheti a képernyő fényerejét: A joystick gombot fel/le mozgatva vezérelheti a képernyő fényerejét.

A monitor mozgatása és felemelése

Kövesse ezen utasításokat, hogy a monitor mozgatásakor vagy felemelésekor megóvja azt a karcolásoktól vagy egyéb sérülésektől, illetve formától és mérettől függetlenül biztonságosan szállíthassa.

- A monitort szállítás előtt az eredeti dobozában vagy csomagolásában ajánlatos elhelyezni.
- A monitor mozgatása vagy felemelése előtt húzza ki a tápkábelt és az összes többi kábelt.
- Tartsa erősen a monitor alját és oldalát. Ne fogja meg a panelt.
- Amikor tartja, fordítsa el magát a monitort, nehogy a képernyő megkarcolódjon.
- A monitort a szállítás során óvja az ütődésektől és a túlzott rázkódástól.
- A monitor mozgatásakor tartsa azt függőleges helyzetben, és ne fordítsa a monitort az oldalára, illetve ne döntse oldalra.



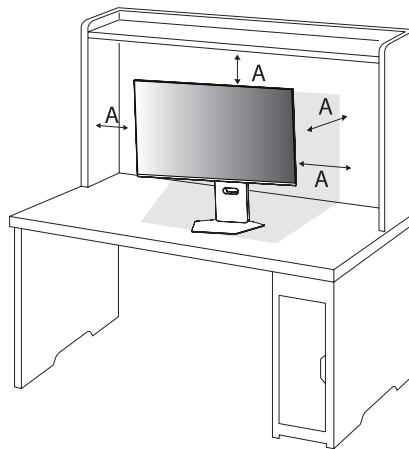


FIGYELEM

- Lehetőleg ne érintse meg a monitor képernyőjét.
 - Ellenkező esetben károsodhat a képernyő vagy a képek előállításához használt képpontok.
- Ha talapzat nélkül használja a monitorpanelt, annak joystick gombja instabillá teheti a monitort vagy adott esetben hozzájárulhat annak leeséséhez. A monitor leesése kárt okozhat a készülékben és személyi sérülés kockázatával is járhat. Emellett, a joystick gomb is elromolhat.

Asztali elhelyezés

- Emelje fel a monitort, és helyezze az asztalra függőleges helyzetben. A megfelelő szellőzés biztosítása érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra helyezze a faltól.



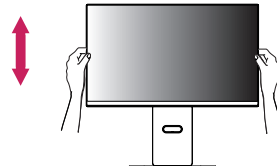
A: 100 mm

**FIGYELEM**

- A monitor mozgatása vagy felszerelése előtt húzza ki a tápkábelt. Fennáll az áramütés veszélye.
- Ügyeljen rá, hogy minden esetben a termék csomagjában található tápkábelt használja, illetve, hogy a tápkábelt csak földelt fali csatlakozóhoz csatlakoztassa.
- Ha egy másik tápkábelre van szüksége, keresse fel helyi termékforgalmazóját vagy a legközelebbi márkakereskedést.

A talp magasságának beállítása

- 1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.
- 2 Fogja meg stabilan mindkét kezével a monitort, és állítsa be.

Max. 110,0 mm**VIGYÁZAT**

- A képernyő magasságának beállításakor ne tegye a kezét az állványtestre, mert becsípheti az ujjait.

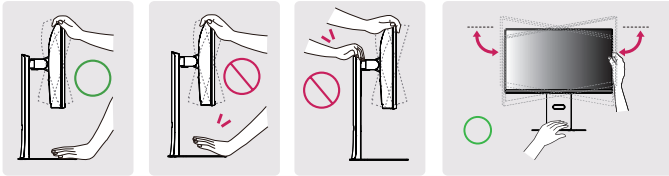
A képernyő dőlésszögének beállítása

- 1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.
- 2 Állítsa be a képernyő dőlésszögét.

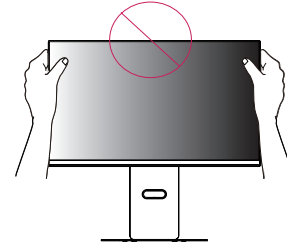
A kényelmes megtekintés érdekében a képernyő dőlésszöge -8° és 15° fok között állítható előre- vagy hátrafelé. A képernyő dőlésszögét 30 fokkal balra vagy jobbra is beállíthatja.

VIGYÁZAT

- A képernyő beállításakor az ujj sérülése elkerülése érdekében ne tartsa a monitor keretének alsó részét az ábrán látható módon.

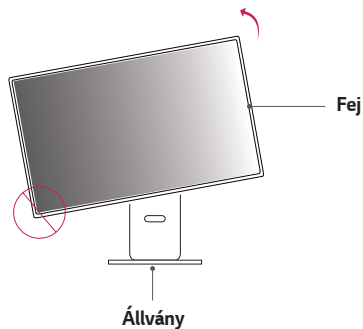


- Legyen óvatos, ne érintse, illetve ne nyomja meg a képernyő területét, amikor a képernyő dőlésszögét beállítja.



Forgócsap

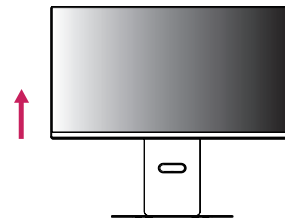
A forgócsapnak köszönhetően a monitor az óramutató járásával ellentétes irányban 90 °-kal elfordítható.



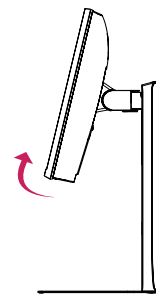
! VIGYÁZAT

- Ügyeljen arra, hogy a talp ne érjen a monitorhoz, ha azt elfordítja a forgócsap használatával, nehogy a talp megkarcolódjon.
- A forgócsap használatakor ne forgassa el a monitort túl gyorsan vagy túlzott erővel.
 - A fej hozzáérhet az állványhoz, és megkarcolhatja a talapzatot.
 - Legyen óvatos, mert megsérülhet az ujjá, ha az beszorul a fej és az állvány közé.

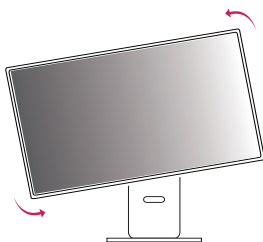
- 1 Emelje fel a monitort a maximális magasságba.



- 2 Állítsa be a monitor dőlésszögét a nyíl irányába az ábrán látható módon.



- 3 Fordítsa el a monitort az óramutató járásával ellentétes irányba az ábrán látható módon.



- 4 Fordítsa el a monitort az óramutató járásával megegyező irányba az ábrán látható módon.



VIGYÁZAT

- Vigyázzon, mert megsérülhet az ujjja, ha a fej és az asztal közé szorul.



MEGJEGYZÉS

- A kijelző Auto Pivot (Automatikus forgatás) funkciója nem támogatott.
- A képernyő könnyen elforgatható a Windows operációs rendszerben rendelkezésre álló képernyő-elforgatási billentyűparanccsal. Vegye figyelembe, hogy bizonyos Windows-verziók vagy videokártya-illesztőprogramok esetében előfordulhat, hogy más beállításokat alkalmaznak az elforgatási billentyűparancsra vonatkozóan, vagy egyáltalán nem támogatják az elforgatási billentyűparancsot.

A Kensington zár használata

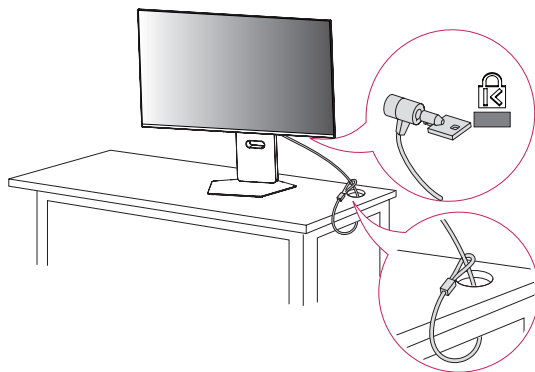
A Kensington biztonsági rendszer csatlakozója a monitor alsó felén található.

A felszereléssel és használatával kapcsolatos további tudnivalókért nézze meg a

Kensington zár használati útmutatóját, vagy keresse fel a

<http://www.kensington.com> honlapot.

Rögzítse a monitort egy asztalhoz a Kensington biztonsági rendszer segítségével.



A fali rögzítőlap felszerelése

Ez a monitor megfelel a fali rögzítőlapra vagy egyéb kompatibilis eszközökre vonatkozó specifikációknak.

- 1 Fektesse le a monitort képernyővel lefelé. A monitorpanel (képernyő) védelme érdekében egy puha ruhával, vagy a termékhez mellékelt monitorvédő burkolattal takarja le a képernyő felületét.
- 2 Távolítsa el a monitor hátuljára erősített négy csavart.
- 3 Helyezze a fali rögzítőlapot a monitorra, és igazítsa a csavarfuratokhoz.
- 4 Csavarhúzó segítségével húzza meg a négy csavart, hogy a lapot a monitorhoz rögzítse.



MEGJEGYZÉS

- A fali rögzítő külön kapható.
- További felszerelési információkért nézze meg a fali rögzítőlap szerelési útmutatóját.
- Ügyeljen, hogy a fali rögzítőlap felszerelése során ne alkalmazzon túl nagy erőt, mivel azzal a képernyő sérülését okozhatja.

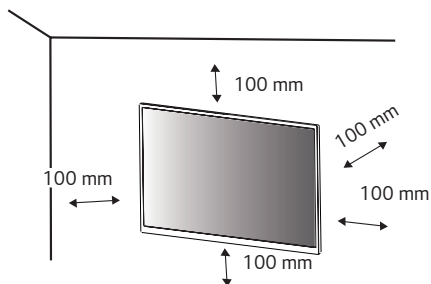


MEGJEGYZÉS

- A Kensington biztonsági rendszer opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a legtöbb elektronikai szaküzletben beszerezheti.

Falra szerelés

A megfelelő légáramlás érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra szerelje fel a faltól, és minden oldalon hagyjon kb. 100 mm szabad helyet. Részletes felszerelési útmutatásért forduljon a legközelebbi márkakereskedéshez. Vagy olvassa el a döntött fal tartókonzol felszerelésével és beállításával kapcsolatos tájékoztatót az útmutatóban.

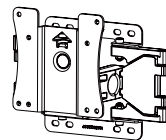


A monitor falra szereléséhez csatlakoztassa a (külön beszerezhető) fali tartókonzolt a monitor hátuljához.

Győződjön meg róla, hogy a fali tartókonzol biztonságosan van a monitorhoz és a falhoz rögzítve.

- 1 Ha a szabványosnál hosszabb csavarokat használ, azzal a készülék belsejének károsodását okozhatja.
- 2 A VESA szabványnak nem megfelelő csavar kárt tehet a termékben, a monitor pedig leeshet. Az LG Electronics nem vállal felelősséget a szabványostól eltérő csavarok használatából eredő balesetekért.

Fali konzol (mm)	100 x 100
Szabványos csavar	M4 x L10
Csavarok száma	4
Fali rögzítőlap (opcionális)	LSW 149



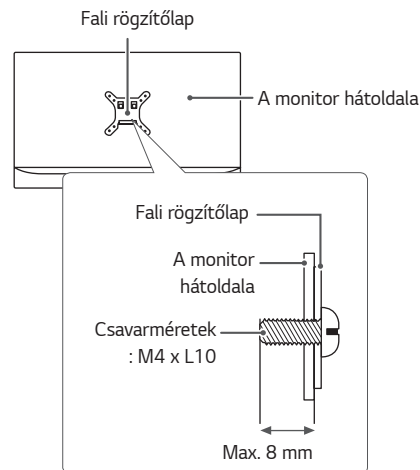
! MEGJEGYZÉS

- A VESA szabványban előírt csavarokat használjon.
- A falikonzol-készlet tartalmazza a szerelési útmutatót és a szükséges alkatrészeket is.
- A fali tartókonzol opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a helyi termékgalmazótól szerezheti be.
- A csavar hossza falikonzolonként eltérő lehet. Ügyeljen rá, hogy megfelelő hosszúságú csavarokat használjon.
- További információért kérjük, nézze meg a falikonzol használati útmutatóját.

! FIGYELEM

- Az áramütés elkerülése érdekében húzza ki a tápkábelt, mielőtt a monitort elmozdítja vagy szereli.
- Ha a monitort a plafonra vagy ferde falra szereli fel, akkor a monitor leeshet, ami sérülést okozhat. Csak az LG által jóváhagyott fali konzolt használjon, és konzultáljon a helyi forgalmazóval vagy más szakemberrel.
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.

- VESA szabványnak megfelelő fali rögzítő és csavarokat használjon. A készülék garanciája nem vonatkozik a nem megfelelő tartozékok használata miatt bekövetkező károkra.
- A monitor hátuljától mérve az egyes behelyezett csavarok hossza nem haladhatja meg a 8 mm-t.



A MONITOR HASZNÁLATA

- Az útmutatóban szereplő ábrák eltérhetnek a valódi terméktől.

Nyomja meg a joystick gombot, lépjen a **Settings (Beállítások)** → **Input (Bemenet)** elemre, majd válassza ki a bemenet opciót.



FIGYELEM

- Ne fejtse ki nyomást a képernyőre hosszabb ideig. Ez a kép torzulását okozhatja.
- Huzamosabb ideig ne jelenítse meg a képernyőn ugyanazt az állóképet. Ez a kép beégését okozhatja. Ha lehetséges, alkalmazzon képernyővédőt.



MEGJEGYZÉS

- Amikor a tápkábelt a kimenethez csatlakoztatja, használjon földelt (3 lyukas) foglalatot vagy földelt fali csatlakozót.
- A monitor vibrálhat, amikor hideg helyen kapcsolják be. Ez a jelenség nem rendellenes.
- Néha piros, zöld vagy kék pöttyök jelenhetnek meg a képernyőn. Ez a jelenség nem rendellenes.

Csatlakoztatás személyi számítógéphez

- Ez a monitor támogatja a *Plug and Play szolgáltatást.

* Plug and Play: olyan szolgáltatás, amely lehetővé teszi, hogy Ön anélkül adjon hozzá egy eszközt a számítógépéhez, hogy bármit újra kellene konfigurálnia vagy bármilyen illesztőprogramot kellene telepíteni.

HDMI-csatlakozás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.



FIGYELEM

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
 - Ultragyors HDMI®/™ kábel

A DisplayPort csatlakoztatása

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.



MEGJEGYZÉS

- A számítógép DP (Display Port) verziójától függően előfordulhat, hogy nincs kép vagy hang.
- Ha Mini DisplayPort kimenetű videokártyát használ, olyan Mini DP-DP (Mini DisplayPort-DisplayPort) kábelt vagy csatlakozót használjon, mely támogatja a DisplayPort2.1 vagy DisplayPort1.4-t. (Külön kapható)

Csatlakoztatás AV eszközhöz

HDMI-csatlakozás

A HDMI továbbítja a digitális video- és audiojeleket az AV-eszköztől a monitorhoz.



MEGJEGYZÉS

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
 - Ultragyors HDMI®/TM kábel

Perifériák csatlakoztatása

USB-eszközkapcsolat

A terméken található USB-port USB-elosztóként működik.

Az USB 3.0 használatához csatlakoztassa a tartozékként mellékelt A-B típusú USB 3.0 kábelt a számítógéphez.

Az USB IN porthoz csatlakoztatott perifériás eszközök vezérelhetők a számítógépről.

! MEGJEGYZÉS

- Ajánlott minden Windows-frissítést telepíteni, hogy a Windows naprakész legyen, mielőtt csatlakoztatja a terméket.
- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Az USB-elosztóhoz egyaránt csatlakoztathat billentyűzetet, egeret vagy USB-eszközt.
- A töltési sebesség készülékenként eltérő lehet.

! FIGYELEM

Figyelmeztetés USB-tárolóeszköz használata esetére

- Előfordulhat, hogy automatikus felismerőprogrammal ellátott, vagy saját illesztőprogramot használó USB-eszközöket nem ismer fel a készülék.
- Előfordulhat, hogy egyes USBtárolóeszközök használata nem támogatott, illetve azok nem működnek tökéletesen.
- Ajánlott egy, tápellátással rendelkező USB-elosztó vagy merevlemez-meghajtó használata. (Elégtelen tápellátás esetén előfordulhat, hogy a készülék nem ismeri fel megfelelően az USB-tárolóeszközt.)

Fejhallgató csatlakoztatása

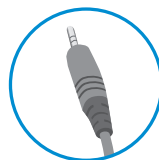
A perifériákat a fejhallgató-porton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz.

! MEGJEGYZÉS

- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Ha Szögben álló csatlakozójú fejhallgatót használ, akkor az problémát okozhat másik külső eszköz monitorhoz való csatlakoztatása során. Ezért javasolt Egyenes csatlakozójú fejhallgató használata.

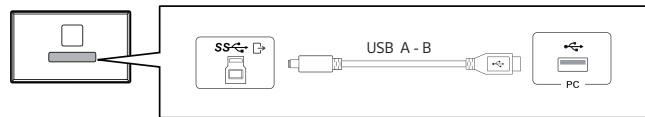


Szögben álló



Egyenes
(Ajánlott)

- A számítógép és a külső eszköz audiobeállításaitól függően előfordulhat, hogy a fejhallgató és a hangszóró funkciói korlátozottak.



- A mikrofon funkció használatához, kérjük, csatlakoztassa az A USB-t a B kábelhez a mikrofonnal ellátott fejhallgatókon.

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK

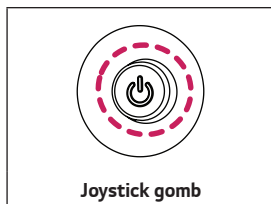


MEGJEGYZÉS

- A monitor képernyőjén megjelenő (OSD-) menük kismértékben eltérhetnek a kézikönyvben szereplőktől.

A főmenü aktiválása

- Nyomja meg a vissza gombot a monitor alján.
- Mozgassa a joystick gombot felfelé/lefelé (▲ / ▼) és balra/jobbra (◀ / ▶) az opciók beállításához.
- Nyomja meg ismét a joystick gombot a főmenüből való kilépéshez.



Gomb	Menüállapot	Leírás
	Főmenü letiltva	A főmenü aktiválása.
	Főmenü engedélyezve	A Settings (Beállítások) funkcióinak megnyitása. (A gomb lenyomva tartásával kikapcsolható a monitor: A monitort így bármikor kikapcsolhatja, akkor is, amikor aktív a képernyőmenü)
	◀ Főmenü letiltva	A monitor hangerejének beállítása.
	◀ Főmenü engedélyezve	Az Input (Bemenet) funkció megnyitása.
	▶ Főmenü letiltva	A monitor hangerejének beállítása.
	▶ Főmenü engedélyezve	A Game Mode (Játék üzemmód) funkció megnyitása.
	▲ Főmenü letiltva	A monitor fényerejének beállítása.
	▲ Főmenü engedélyezve	A monitor kikapcsolása.
	▼ Főmenü letiltva	A monitor fényerejének beállítása.
	▼ Főmenü engedélyezve	Kilépés a főmenüből.

A fő menüfunkciók



Főmenü	Leírás
Input (Bemenet)	A bemeneti mód beállítása.
Power Off (Kikapcsolás)	A monitor kikapcsolása.
Settings (Beállítások)	A képernyőbeállítások konfigurálása.
Game Mode (Játék üzemmód)	Játék üzemmód beállítása játékokhoz.
Exit (Kilépés)	Kilépés a főmenüből.

Felhasználói beállítások

Menübeállítások

- 1 Az Képernyőmenü megtekintéséhez nyomja meg a monitor hátulján található joystick gombot, majd lépjen be a **Settings (Beállítások)** elembe.
- 2 Konfigurálja az opciókat a joystick felfelé/lefelé/balra/jobbra mozgatásával.
- 3 A felsőbb menübe való visszatéréshez vagy egyéb menüelemek beállításához mozgassa a joystick gombot ◀ irányba vagy nyomja meg azt (⏻).
- 4 Ha ki szeretne lépni a képernyőmenüből, mozgassa a joystick gombot ◀ irányba, amíg ki nem lép.



Game Adjust
(Játék beállítás)



Picture Adjust
(Képbeállítás)



Sound
(Hang)



Input
(Bemenet)



General
(Általános)

Game Mode (Játék üzemmód) az SDR (nem-HDR) jelnél.

Settings (Beállítások) > Game Adjust (Játék beállítása) > Game Mode (Játék üzemmód)			Leírás	
Game Adjust (Játék beállítása)	Game Mode (Játék üzemmód)	Personalized Picture (Személyre szabott kép)	Állítson be egy személyre szabott képmódot az Ön preferenciái szerint.	
		Gamer 1 (Játék 1)	Ebben az üzemmódban a felhasználók számos elemet, pl. játékokkal kapcsolatos beállításokat is testre szabhatnak.	
		Gamer 2 (Játék 2)	A Gamer 1 (Játék 1) és Gamer 2 (Játék 2) képüzemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.	
		FPS	Ez az üzemmód FPS játékokhoz van optimalizálva. Ez kifejezetten sötét FPS játékokhoz lett tervezve.	
		RTS	Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.	
		Vivid (Élénk)	Optimalizálja a képernyőt az élénk színekhez.	
		Reader (Olvasó)	Dokumentumok olvasásához optimalizált képernyőüzemmód. A képernyő világosabbá tehető a képernyőmenüben.	
		HDR Effect (HDR-effekt)	Optimalizálja a képernyőt a magas dinamikus tartományra.	
		sRGB	Normál RGB színtér a monitorhoz és a nyomtatóhoz.	
		DCI-P3	Digitális videók megtekintéséhez. (csak SDR esetében)	
		Color Weakness (Színvak üzemmód)	Ez az üzemmód azon felhasználóknak készült, akik nem tudják megkülönböztetni a piros és a zöld színeket. Ennek a funkciónak a segítségével könnyedén meg tudják különböztetni a két színt.	
		Calibration 1 (Kalibrálás 1)	A kalibrált képernyőhöz igazodik.	
		Calibration 2 (Kalibrálás 2)		
		 MEGJEGYZÉS • Personalized Picture (Személyre szabott kép) : Kérjük, telepítse a LG kapcsolót, és indítsa el a „Személyre szabott kép varázslót”. • Calibration 1 (Kalibrálás 1)/Calibration 2 (Kalibráció 2) : Kérjük, telepítse LG Calibration Studio programot a kalibrálás futtatásához.		

Game Mode (Játék üzemmód) a HDR jelnél.

Settings (Beállítások) > Game Adjust (Játék beállítás) > Game Mode (Játék üzemmód)			Leírás
Game Adjust (Játék beállítás)	Game Mode (Játék üzemmód)	Personalized Picture (Személyre szabott kép)	Állítson be egy személyre szabott képmódot az Ön preferenciái szerint.
		Gamer 1 (Játék 1)	Ebben az üzemmódban a felhasználók számos elemet, pl. játékokkal kapcsolatos beállításokat is testre szabhatnak.
		Gamer 2 (Játék 2)	A Gamer 1 (Játék 1) és Gamer 2 (Játék 2) képüzemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.
		FPS	Ez az üzemmód FPS játékokhoz van optimalizálva. Ez kifejezetten sötét FPS játékokhoz lett tervezve.
		RTS	Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.
		Vivid (Élénk)	Élénk színekre optimalizált képernyő.
		 MEGJEGYZÉS • Personalized Picture (Személyre szabott kép) : Kérjük, telepítse a LG kapcsolót, és indítsa el a „Személyre szabott kép varázslót”. • A Windows10 operációs rendszer beállításaitól függően előfordulhat, hogy a HDR-tartalom nem működik megfelelően. Ellenőrizze, hogy a Windows HDR On / Off (Be / ki állapot be van kapcsolva). • A grafikus teljesítménytől függően, ha a HDR funkció be van kapcsolva, a karakter vagy a kép minősége gyenge lehet. • A grafikus teljesítménytől függően a képernyő villogni vagy megszakadhat, ha a HDR funkció be van kapcsolva, amikor a monitor bemenete vagy a on / off (be / ki állapot be van kapcsolva). • A gyártók webhelyén tájékozódhat arról, hogy a grafikus kártya és a játék támogatja-e a HDR-t.	

Settings (Beállítások) > Game Adjust (Játék beállítása)		Leírás
Game Adjust (Játék beállítása)	Dual-Mode	A frissítési gyakoriság növelésével zökkenőmentesebb és gyorsabb mozgást tapasztalhat.
		Off (Ki) Akár 3840 x 2160 felbontást támogat 240 Hz mellett, és a számítógép teljesítményétől függően változhat.
		On(Full Wide) / On(24") Akár 1920 x 1080 felbontást támogat 480 Hz mellett, és a számítógép teljesítményétől függően változhat. A képernyő mérete az egyes beállításokat követően módosul.
		! MEGJEGYZÉS - A Dual-Mode gomb lehetővé teszi a Dual-Mode váltását az Off (Ki) és az előző On(Full Wide) vagy On(24") lehetőség segítségével. - Kezdetben az Off (Ki) és a On(Full Wide) lehetőségek között vált. - A Dual-Mode aktiválásához, miközben a játék fut, először lépjen ki a játékból, majd indítsa el a Dual-Mode.
	Adaptive-Sync / VRR	Folyamatos és természetes képet biztosít a ki- és bemeneti jelek vertikális szinkronizálása révén.
		! FIGYELEM - Támogatott interfész: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variálható frissítési gyakoriság). - Támogatott Grafikus Kártya: Olyan grafikus kártya szükséges, amely támogatja az NVIDIA-SYNC-et vagy az AMDFreeSync-et. - Támogatott verzió: Ügyeljen rá, hogy a grafikus kártya mindig a legfrissebb driverrel legyen telepítve! - További információért és követelményért látogasson el az NVIDIA weboldalára (www.nvidia.com) és az AMD weboldalára (www.amd.com).
		Extended (Kiterjesztett) Engedélyezi a Adaptive-Sync/VRR funkció alapszintűnél szélesebb frekvenciatartományát. A képernyő villódzhat a játék közben.
		Basic (Alapszintű üzemmód) Engedélyezi a Adaptive-Sync/VRR funkció alapszintű frekvenciatartományát.
		Off (Ki) Kikapcsolja a Adaptive-Sync/VRR le.
	Black Stabilizer (Feketestabilizátor)	A fekete kontrasztot állíthatja vele, ami jobb láthatóságot biztosít a sötét hátterek esetén. Így könnyen megkülönböztetheti a különböző elemeket sötét háttérű játékok során is.

Game Adjust (Játék beállítása)	Response Time (Válaszidő)	A megjelenített képek válaszidejének beállítása a képernyő sebessége alapján. Normál környezet esetén ajánlott a Fast (Gyors) beállítás használata. Gyorsan mozgó kép esetén ajánlott a Faster (Gyorsabb) beállítás használata. Miután kiválasztotta a Gyorsabb Üzem mód opciót, Mozgás-elmosódás jelentkezhet, az adott médiatartalomtól függően.	
		Faster (Gyorsabb)	A válaszidőt Faster (Gyorsabb) értékre állítja be.
		Fast (Gyors)	A válaszidőt Fast (Gyors) értékre állítja be.
		Normal (Normál)	A válaszidőt Normal (Normál) értékre állítja be.
		Off (Ki)	Nem aktív a válaszidő-javítás funkció.
	Crosshair (Célkereszt)	A Crosshair (Célkereszt) jelölést biztosít a képernyő közepén a belső nézetű akciójátékokban (FPS). A felhasználó négy különböző célkereszt közül választhatja ki a játékkörnyezethez legjobban illő célkeresztet.	
	FPS Counter (FPS számláló)	On (Be)	A jelző a képernyő bal felső sarkában található. A bemenetnél fogadott tényleges képkockasebességet fogja mutatni. Az FPS Counter (FPS számláló) helyét is beállíthatja. (bal felső / jobb felső / jobb alsó / bal alsó)
		Off (Ki)	Ne használja az FPS Counter (FPS számláló) funkciót.
		 MEGJEGYZÉS • Az FPS Counter (FPS számláló) és Crosshair (Célkereszt) funkció nem használható egyidejűleg.	
	Game Reset (Játék visszaállítása)	Visszaállítja a játékot az alapértelmezett beállításokra.	
		No (Nem)	A kiválasztás visszavonása.
		Yes (Igen)	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

Settings (Beállítások) > Picture Adjust (Képbeállítás)		Leírás	
Picture Adjust (Képbeállítás)	Brightness (Fényerő)	Beállítja a képernyő fényerejét.	
	Contrast (Kontraszt)	Beállítja a képernyő kontrasztját.	
	Sharpness (Képelesség)	A másodlagos képernyő élességének beállítása.	
	Gamma	Mode 1 (1. mód), Mode 2 (2. mód), Mode 3 (3. mód)	Minél nagyobb a gamma értéke, a kép annál sötétebbé válik. Hasonlóképpen, minél alacsonyabb a gamma értéke, a kép annál világosabbá válik.
		Mode 4 (4. mód)	Ha nem kell módosítania a gamma beállításokon, válassza a Mode 4 (4. mód) opciót!
	Color Temp (Színhőmérséklet)	Custom (Egyéni)	A felhasználó tetszés szerint beállíthatja a piros, a zöld és a kék színeket.
		Warm (Meleg)	A képernyő színének beállítása vöröses tónusúra.
		Medium (Közepes)	A vörös és a kék tónus közé állítja be a képernyő színtelítettségét.
		Cool (Hideg)	A képernyő színének beállítása kékes tónusúra.
		Manual	A felhasználó finomhangolással beállíthatja a színhőmérsékletet.
	R/G/B	A kép színének testreszabása a Red (Piros) , Green (Zöld) és Blue (Kék) szín használatával.	
	Six Color (Hat szín)	Megfelel a felhasználó színtelítettségére vonatkozó követelményeinek azáltal, hogy beállítja a hat szín színtelítettségét és telítettségét (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow), valamint menti a beállításokat.	
		Hue (Színárnyalat)	A képernyő színárnyalatának beállítása.
		Saturation (Színtelítettség)	A képernyő színtelítettségének beállítása.
	Black Level (Fekete szint)	Beállíthatja a kontrasztot (csak HDMI esetén). • Kontraszt: a videojel referenciájaként ez a legsötétebb szín, amelyet a monitor képes megjeleníteni.	
		High (Magas)	Megőrzi a képernyő jelenlegi kontrasztarányát.
		Low (Alacsony)	Csökkenti a feketesztintet, és növeli a fehérsztintet a képernyő jelenlegi kontrasztarányához képest.

Picture Adjust (Képbeállítás)	Deep Black Pro	Bővített kontrasztot és fokozatosságot biztosít a sötét képernyőn, a játék- vagy a videotartalomtól függően.	
		High (Magas)	A számítógépes játékokhoz megfelelő.
		Middle (Közepes)	A konzolos játékokhoz megfelelő.
		Low (Alacsony)	A videotartalmakhoz, az internethasználathoz és a szövegszerkesztéshez megfelelő.
		Off (Ki)	Letiltja a Deep Black Pro funkciót.
	Picture Reset (Kép visszaállítása)	 MEGJEGYZÉS • Ha ezek a funkciók engedélyezve vannak, enyhe halogénhatás jelenhet meg a sötét háttereken. Ez normális, és nem hibás működés. • A funkciók engedélyezését követően a képernyő villogása időnként előfordulhat. • A funkció csak HDR-tartalom esetén használható. • Ajánlott a kikapcsolása, ha nem használja a játékfunkciót.	
		Do you want to reset your picture settings? (Szeretné visszaállítani a képbeállításokat?)	
		No (Nem)	A kiválasztás visszavonása.
		Yes (Igen)	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

Settings (Beállítások) > Sound (Hang)		Leírás	
Sound (Hang)	DTS Headphone:X	Lehetővé teszi a háromdimenziós hangzás megvalósítását fej- vagy fülhallgatóval.	
		Game (Játék)	Ez a mód játékokhoz van optimalizálva.
		Entertainment (Szórakozás)	Ez a mód szórakozáshoz van optimalizálva.
		Sports (Sport)	Ez a mód sporthoz van optimalizálva.
		Off (Ki)	A DTS Headphone:X funkció letiltása.
	Volume (Hangerő)	A hangerő beállítása.	
		 MEGJEGYZÉS Beállíthatja a Mute (Némítás) / Unmute (Némítás feloldása) elemet a joystick gombot ▼ irányba mozgatva a Volume (Hangerő) menün belül.	

Settings (Beállítások) > Input (Bemenet)		Leírás	
Input (Bemenet)	Input List (Bemeneti lista)	A bemeneti üzemmód kiválasztása.	
	Aspect Ratio (Képarány)	A képernyő arányának beállítása.	
		Full Wide (Teljes szélesség)	A videó széles képernyőn való megjelenítése, a videó jelbemenettől függetlenül.
		Original (Eredeti)	A videó megjelenítése a videó bemeneti jelének képaránya szerint.
		Just Scan (Csak megtekintés)	A képarány az eredetihez képest nem változott. (Modelltől függően előfordulhat, hogy nem támogatott.)
	Auto Input Switch (Automatikus bementváltás)	 MEGJEGYZÉS Lehetséges, hogy az ajánlott felbontásnál (3840 x 2160) a képernyő ugyanolyannak látszik Full Wide (Teljes szélesség), Original (Eredeti), Just Scan (Csak megtekintés).	
		Amikor az automatikus jelbeviteli kapcsoló On (Be) -ra van állítva, a kijelző automatikusan átvált az új bemeneti eszközre, amikor azt csatlakoztatja.	
		On (Be)	Engedélyezi a Auto Input Switch (Automatikus bementváltás) .
		Off (Ki)	Letiltja a Auto Input Switch (Automatikus bementváltás) .

Settings (Beállítások) > General (Általános)		Leírás
General (Általános)	Language (Nyelv)	A képernyőmenü nyelvének beállítása.
	Hexagon Lighting	A monitor hátulján be- és kikapcsolható a világítás, valamint kiválaszthatja vagy beállíthatja a világítás színét.
	User-defined Key 1	Személyre szabhatja a főmenüt, hogy könnyen hozzáférhessen a kívánt menüponthoz.
	User-defined Key 2	Az User-defined Key 1 (Felhasználó által meghatározott 1. gomb) és az User-defined Key 2 (Felhasználó által meghatározott 2. gomb) a főmenü bal/jobbs oldalán jelenik meg.
	SMART ENERGY SAVING	High (Magas) Energiatakarékosság a nagy hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
		Low (Alacsony) Energiatakarékosság a kis hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
		Off (Ki) Az SMART ENERGY SAVING funkció kikapcsolása.
	Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód)	Amikor a Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód) engedélyezett, az áramfogyasztás minimálisra csökken, mialatt a monitor készenléti (standby) üzemmódban van.
		On (Be) Bekapcsolja az Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód) funkciót.
		Off (Ki) Kikapcsolja az Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód) funkciót.
	Automatic Standby (Automatikus készenlét)	Egy funkció, amelyik automatikusan kikapcsolja a monitort, ha adott ideig nem történik semmi a képen. Beállíthatja az időzítőt az automatikus kikapcsoláshoz. (8H, 6H, 4H és Off)
	Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió)	Kérjük, állítsa az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) a csatlakoztatott külső eszközzel megegyező verzióra.
		HDMI 2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Ha a HDR-t szeretné használni, válassza az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) 2.1(PC) vagy 2.1(AV) értékre.
		DisplayPort 2.1/1.4/1.2 Ha a HDR-t szeretné használni, válassza az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) 2.1 vagy 1.4 értékre.
		 MEGJEGYZÉS Ha a csatlakoztatott eszköz támogatja a 2.1-es HDMI-t, de a képernyő vagy a hang nem működik megfelelően, akkor állítsa ezt a funkciót 2.1-re (AV).

General (Általános)	Buzzer (Hangjelző)	Ezzel a funkcióval beállíthatja a Buzzer (Hangjelző), amikor on (be) a monitort.	
		On (Be)	Engedélyezi a monitor Buzzer (Hangjelző) funkcióját.
		Off (Ki)	Letiltja a monitor Buzzer (Hangjelző) funkcióját.
	OSD Lock (OSD zár)	Ez a funkció letiltja a menük konfigurációját és beállíthatóságát.	
		On (Be)	Bekapcsolja az OSD Lock (OSD zár) funkciót.
		Off (Ki)	Kikapcsolja az OSD Lock (OSD zár) funkciót.
		 MEGJEGYZÉS Minden funkció ki van kapcsolva, kivéve Brightness (Fényesség), Contrast (Kontraszt), Volume (Hangerő), Input (Bemenet), OSD Lock (Képernyőn levő kijelző lezárása), Information (Információ) és Open Source Software License.	
	Screen Self-diagnosis (Képernyő önellenőrzés)	Ellenőrzi, hogy van-e probléma a monitor képével. Ne húzza ki a bemeneti kábelt.	
	Information (Információ)	A képernyő információ láthatóvá teszi a következőket: Total Power On Time, Resolution. (Teljes teljesítmény időben, Felbontás)	
	Open Source Software License	Megtekintheti a nyílt forráskódú szoftverrel kapcsolatos információkat.	
	Reset to Initial Settings (Visszaállítás az Eredeti Beállításokra)	Do you want to reset your settings? (Szeretné visszaállítani a beállításokat?)	
		No (Nem)	A visszaállítás visszavonása.
		Yes (Igen)	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

HIBAE LHÁRÍTÁS

Semmi nem jelenik meg a képernyőn.	
Be van dugva a monitor tápkábele?	Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik-e az aljzathoz.
Megjelenik a The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (A képernyő jelenleg nem a javasolt felbontásra van beállítva. Ha a videó képe nem jelenik meg vagy a képernyő villog, tekintse meg a hibaelhárítási útmutatót a termék használati útmutatójában.) üzenet?	Ez akkor történik, amikor a számítógéptől (grafikus kártyáról) érkező jelek a monitor ajánlott vízszintes vagy függőleges frekvenciatartományán kívül esnek. A megfelelő frekvencia beállításához tekintse meg az útmutató Műszaki adatok című részét.
Megjeleníti a készülék a No Signal (Nincs jel) üzenetet?	Ez akkor jelenik meg, ha a jelkábel a számítógép és a monitor között nincs csatlakoztatva. Ellenőrizze a kábelt, és csatlakoztassa újra.
Telepítette a képernyő illesztőprogramját?	- Mindenképpen a mi honlapunkról telepítse a kijelzési illesztőprogramot: http://www.lg.com. - Feltétlenül ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a Plug and Play funkciót.

Egyes funkciók le vannak tiltva.	
Vannak olyan funkciók, amelyek nem érhetők el, amikor megnyomja a Menü gombot?	A képernyőmenü le van zárva. Válassza ki a következőket: Settings (Beállítások) > General (Általános), és állítsa az OSD Lock (OSD zár) opciót Off (Ki) helyzetbe.

A képernyőn megmarad egy kép.

Akkor is megmarad a kép, ha a monitor ki van kapcsolva?

- Ugyanazon állókép hosszú ideig történő kijelzése károsíthatja a képernyőt, és a kép beégését eredményezi.

A képernyőn a megjelenítés nem stabil és rázkódi. / A monitoron megjelenített képek szellemképesek.

A megfelelő felbontást választotta ki?

- Ha a kiválasztott felbontás HDMI 1080i 60/50 Hz (váltott soros), lehetséges, hogy a képernyő vibrál. Módosítsa a felbontás 1080p értékre vagy az ajánlott felbontásra.

A 3840 x 2160 képpontos felbontás nem elérhető a DisplayPort menüben. (240 Hz)

A helyes bemenethez van csatlakoztatva?

- Ha HDMI-bemenettel csatlakozik, állítsa DisplayPort-bemenetre. Használja a **Settings > General > Input Compatibility Version** útvonalat és állítsa a lehetőséget a következőre: **2.1**.
- Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya támogatja-e a **DSC**-t (Display Stream Compression).
- Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya illesztőprogramja frissítve van-e a legújabb verzióra.

A 3840 x 2160 képpontos felbontás nem elérhető a HDMI menüben. (240 Hz)

Át lett javítva a megfelelő videokártyára?

- Ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a 3840 x 2160 / 240 Hz képfelbontást a HDMI menüben.(NVIDIA RTX3000 sorozat, AMD RX6000 sorozat vagy újabb)
- Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya illesztőprogramja frissítve van-e a legújabb verzióra.



MEGJEGYZÉS

- Függőleges frekvencia: egy kép megjelenítéséhez a képernyőt másodpercenként több tucatszor frissíteni kell, mint egy fénycsövet. A másodpercenkénti frissítések számát függőleges frekvenciának vagy képfrissítési sebességnek nevezzük, mértékegysége a Hz.
- Vízszintes frekvencia: azt az időt, amely egy vízszintes vonal megjelenítéséhez szükséges, vízszintes ciklusnak nevezzük. Ha 1-et elosztunk a vízszintes intervallummal, az eredmény a másodpercenként megjelenített vízszintes sorok száma. Ezt nevezzük vízszintes frekvenciának, és kHz-ben fejezzük ki.
- Ellenőrizze le, hogy a grafikus kártya felbontása vagy frekvenciája a monitor által megengedett tartományon belül van-e, és állítsa a kívánt (optimális) felbontására a Windows **Vezérlőpult** > **Kijelző** > **Beállítások** menüpontjában. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)
- Ha a grafikus kártya nem az ajánlott (optimális) felbontásra van beállítva, akkor előfordulhat, hogy torzul a szöveg és homályos a képernyő, illetve hogy nem látszik a teljes kijelző vagy elállítódik a képernyő.
- A beállítási módszerek eltérhetnek a számítógéptől vagy az operációs rendszertől függően, és a grafikus kártya teljesítményétől függően előfordulhat, hogy egyes felbontások nem érhetők el. Ebben az esetben vegye fel a kapcsolatot a számítógép vagy a videokártya gyártójával, és kérjen segítséget.
- Előfordulhat, hogy néhány grafikus kártya nem támogatja a 3840 x 2160-as felbontást. Ha a felbontás nem jeleníthető meg, forduljon a grafikus kártya gyártójához.

A kijelző színe nem megfelelő.	
Nem a megfelelő színek jelennek meg a kijelzőn (16 színű)?	• Állítsa a színt 24 bitesre (true color) vagy magasabbra. Windows operációs rendszer esetén a Vezérlőpult > Kijelző > Beállítások > Színminőség menüpontban. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)
A kijelző színe instabilnak vagy monokrómnak tűnik?	• Ellenőrizze, hogy a jelkábel csatlakoztatása megfelelő-e. Csatlakoztassa újra a kábelt, vagy helyezze be újra a számítógép grafikus kártyáját.
Pontok vannak a képernyőn?	• A monitor használatakor pixeles pontok (piros, zöld, kék, fehér vagy fekete) jelenhetnek meg a képernyőn. Ez az LCD képernyő esetén normális jelenség. Nem hiba, és nem is befolyásolja a monitor teljesítményt.

Nincs hang a fejhallgató-csatlakozón keresztül.	
A DP (DisplayPort) vagy a HDMI bemeneten keresztül nincs hang, csak kép?	• Győződjön meg róla, hogy a fejhallgató-csatlakozók csatlakoztatása megfelelő. • Próbálja meg növelni a hangerőt a joystick segítségével. • Állítsa be a monitort audio kimenetként a számítógépen: a Windowsban nyissa meg a Vezérlőpult > Hardver és hang > Hang > menüpontot, majd állítsa be a monitort alapértelmezett eszközként. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)

MŰSZAKI ADATOK

LCD-képernyő	Színmélység	HDMI	8 bites / 10 bites színek támogatva.
		DP (DisplayPort)	8 bites / 10 bites színek támogatva.
Felbontás	Maximális felbontás	3840 x 2160 240 Hz-en (HDMI) 3840 x 2160 240 Hz-en (DP)	
	Ajánlott felbontás	3840 x 2160 240 Hz-en (HDMI) 3840 x 2160 240 Hz-en (DP)	
Tápellátás	Energiabesorolás	19 V  5,0 A	
AC-DC adapter	ADS-120QL-19A-3 190110E, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus MS-Z5790R190-110D0-E, gyártó: JAMA POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Kimenet: 19 V  5,79 A		
Környezeti feltételek	Üzemeltetési feltételek	Hőmérséklet	0 °C és 40 °C között
		Páratartalom	Legfeljebb 80 %
	Tárolási körülmények	Hőmérséklet	-20 °C és 60 °C között
		Páratartalom	Legfeljebb 85 %
Méret	Monitor mérete (szélesség x magasság x mélység)		
	állvánnyal együtt	614,7 x 581,8 x 249,1 (mm)	
	Állvány nélkül	614,7 x 365,4 x 68,1 (mm)	
Tömeg (csomagolás nélkül)	állvánnyal együtt	9,4 kg	
	Állvány nélkül	5,2 kg	

Az adatok értesítés nélkül megváltozhatnak.

A ~ szimbólum váltakozó áramot jelöl, a --- szimbólum pedig egyenáramot.

Gyári támogatott üzemmód

HDMI

Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 2.1(AV)
2560 x 1440	222,268	144,05	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,76	480	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 2.1(FHD)
3840 x 2160	581,004	240,084	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 2.1(PC)

DisplayPort

Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 1.2
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,68	95,033	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,05	+/-	
1920 x 1080	665,995	480,17	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 2.1(FHD)
3840 x 2160	583,165	240,084	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 1.4, 2.1

HDMI időzítés (Videó)

Gyári támogatott üzemmód (Előre beállított üzemmód)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Megjegyzések
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	135	60	
2160P	255	120	



A termék modell- és sorozatszám a termék hátulján és az egyik oldalán található.
Jegyezze fel őket alább, arra az esetre, ha bármikor szakszervizre lenne szüksége.

Típus _____

Sorozatszám _____