



Használati útmutató



(OLED monitor)

---

A készülék használatbavétele előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót, és őrizze meg, mert később szüksége lehet rá.

45GX950A

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Minden jog fenntartva.

# TARTALOMJEGYZÉK

|                                                   |          |
|---------------------------------------------------|----------|
| <b>ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS.....</b>          | <b>4</b> |
| - Telepítés.....                                  | 5        |
| A monitor mozgatása és felemelése.....            | 5        |
| Asztali elhelyezés.....                           | 6        |
| A Kensington zár használata.....                  | 6        |
| Falra szerelés.....                               | 7        |
| - A készülék és a gombok leírása.....             | 9        |
| A joystick gomb használata.....                   | 10       |
| A talp magasságának beállítása.....               | 10       |
| A képernyő dőlésszögének beállítása.....          | 11       |
| - Támogatott illesztőprogramok és szoftverek..... | 11       |

|                                              |           |
|----------------------------------------------|-----------|
| <b>A MONITOR HASZNÁLATA .....</b>            | <b>12</b> |
| - Csatlakoztatás személyi számítógéphez..... | 12        |
| HDMI-csatlakozás.....                        | 12        |
| A DisplayPort csatlakoztatása.....           | 13        |
| USB-C-csatlakoztatás.....                    | 13        |
| - Csatlakoztatás AV eszközhöz.....           | 13        |
| HDMI-csatlakozás.....                        | 13        |
| - Perifériák csatlakoztatása.....            | 14        |
| USB-eszközkapcsolat.....                     | 14        |
| A fejhallgató csatlakoztatása.....           | 14        |

|                                                               |           |
|---------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK.....</b>                          | <b>15</b> |
| - A főmenü aktiválása.....                                    | 15        |
| A fő menüfunkciók.....                                        | 15        |
| Menübeállítások.....                                          | 16        |
| [Game Adjust].....                                            | 16        |
| [Picture Adjust].....                                         | 18        |
| [Sound].....                                                  | 18        |
| [Input].....                                                  | 19        |
| [General].....                                                | 19        |
| - Fontos információk a kép beégésének megelőzéséhez.....      | 20        |
| Példák olyan képekre, amelyek a kép beégését okozhatják.....  | 20        |
| Ajánlott intézkedések a kép beégésének megelőzéséhez.....     | 20        |
| Biztonsági óvintézkedések hosszan tartó használat esetén..... | 20        |

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| TERMÉKJELLEMZŐK .....                                        | 21 |
| - támogatott mód.....                                        | 22 |
| (Előre beállított mód, HDMI) .....                           | 22 |
| (Előre beállított mód, DisplayPort/USB-C).....               | 24 |
| HDMI időzítés (Videó).....                                   | 26 |
| HIBAELHÁRÍTÁS.....                                           | 27 |
| LICENC.....                                                  | 28 |
| INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN..... | 28 |

# ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS

## FIGYELEM

- A biztonság és a termék teljesítményének biztosításához mindig eredeti tartozékokat használjon.
- A garancia nem terjed ki a bizonytalan eredetű tartozékok használata által okozott károkra és sérülésekre.
- A mellékelt alkatrészek használatát javasoljuk.
- Az ebben a kézikönyvben használt termékábrák és képernyőképek példák, amelyek segítik a fogyasztókat a termék használatában, és eltérhetnek a tényleges terméktől.
- Ne vigyen fel idegen anyagot (olajat, kenőanyagot stb.) a csavarokra a termék összeszerelésekor. (Ha így tesz, azzal károsíthatja a terméket.)
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.
- Ne szállítsa a monitort fejjel lefelé úgy, hogy csak a talpazatot fogja. Ilyenkor az állvány kicsúszhat a monitorból, és személyi sérülést okozhat.
- Ha megemeli vagy áthelyezi a monitort, ne érjen a képernyőhöz. A képernyőre kifejtett erő annak sérülését okozhatja.
- A hullámmintás megjelenéshez a bevonatkészítés általános módjától eltérően csillámadalékok is adnak a nyers festékhez. Az így kapott fedőréteg kellően tartós és ellenálló, nem pattogzik le. Kérjük, használja bizalommal, mert a termék használata egyáltalán nem jár semmiféle problémával.

## MEGJEGYZÉS

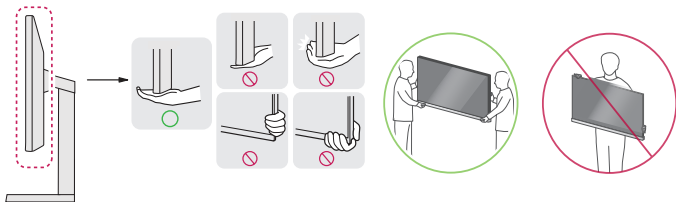
- A részegységek eltérhetnek az itt láthatóktól.
- A készülék nagyobb teljesítménye érdekében, a használati útmutatóban szereplő minden termékinformáció és specifikáció előzetes értesítés nélkül megváltozhat.
- Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, vagy forduljon ahhoz a forgalmazóhoz, ahol a készüléket vásárolta.
- A mellékelt tápkábel a régiótól függően eltérő lehet.

# Telepítés

## A monitor mozgatása és felemelése

Kövesse ezen utasításokat, hogy a monitor mozgatásakor vagy felemelésekor megóvja azt a karcolásoktól vagy egyéb sérülésektől, illetve formától és mérettől függetlenül biztonságosan szállíthassa.

- A monitort szállítás előtt az eredeti dobozában vagy csomagolásában ajánlatos elhelyezni.
- A monitor mozgatása vagy felemelése előtt húzza ki a tápkábelt és az összes többi kábelt.
- Tartsa erősen a monitor alját és oldalát. Ne fogja meg a panelt.
- Amikor tartja, fordítsa el magától a monitort, nehogy a képernyő megkarcolódjon.
- A monitort a szállítás során óvja az ütődésektől és a túlzott rázkódástól.
- A monitor mozgatásakor tartsa azt függőleges helyzetben, és ne fordítsa a monitort az oldalára, illetve ne döntse oldalra.

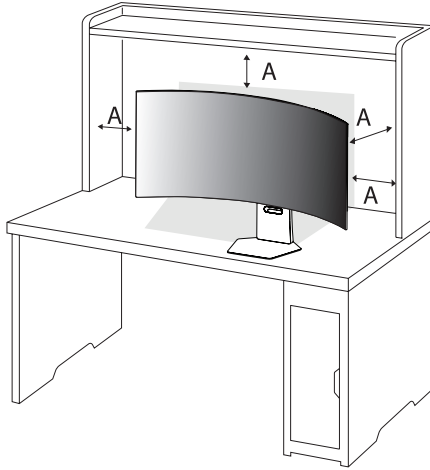


## FIGYELEM

- Lehetőleg ne érintse meg a monitor képernyőjét.
  - Ellenkező esetben károsodhat a képernyő vagy a képek előállítására szolgáló képpontok károsodhatnak.
- Ha talapzat nélkül használja a monitorpanel, annak gombja instabillá teheti a monitort vagy adott esetben hozzájárulhat annak leeséséhez. A monitor leesése kárt okozhat a készülékben és személyi sérülés kockázatával is járhat. Emellett a gomb is elromolhat.

## Asztali elhelyezés

- Emelje fel a monitort, és helyezze az asztalra függőleges helyzetben. A megfelelő szellőzés biztosítása érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra helyezze a faltól.



A: 100 mm

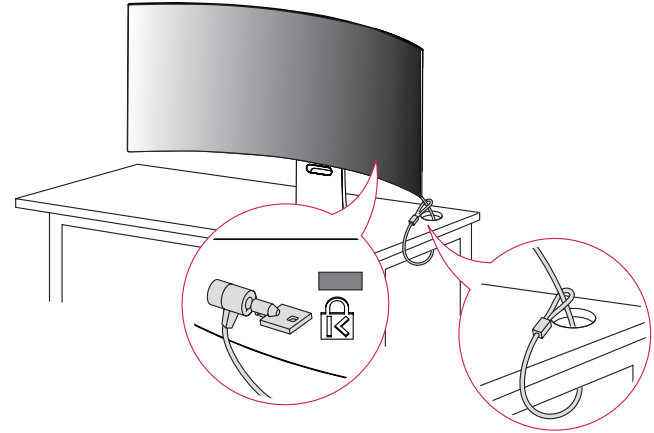
### FIGYELEM

- A monitor mozgatása vagy felszerelése előtt húzza ki a tápkábelt. Amennyiben nem válassza le a tápkábelt, úgy fennállhat az áramütés veszélye.
- Ügyeljen rá, hogy minden esetben a termék csomagjában található tápkábelt használja, illetve, hogy a tápkábelt csak földelt fali csatlakozóhoz csatlakoztassa. (Országtól függően)

## A Kensington zár használata

A felszereléssel és használattal kapcsolatos további tudnivalókért nézze meg a Kensington zár használati útmutatóját, vagy keresse fel a <http://www.kensington.com> honlapot.

Rögzítse a monitort egy asztalhoz a Kensington biztonsági rendszer segítségével.

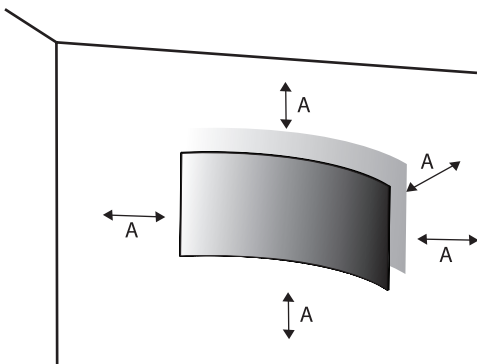


### MEGJEGYZÉS

- A Kensington biztonsági rendszer opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a legtöbb elektronikai szaküzletben beszerezheti.

## Falra szerelés

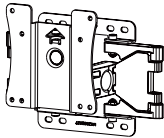
Ez a monitor megfelel a falí rögzítőlapra vagy egyéb kompatibilis eszközökre vonatkozó specifikációknak. A megfelelő légáramlás érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra szerelje fel a faltól, és minden oldalon hagyjon kb. 100 mm szabad helyet. Részletes felszerelési útmutatásért forduljon a legközelebbi márkakereskedéshez. Vagy olvassa el a döntött falí tartókonzol felszerelésével és beállításával kapcsolatos tájékoztatást az útmutatóban.



A: 100 mm

## A falí rögzítőlap felszerelése

A monitor falra szereléséhez csatlakoztassa a (külön beszerezhető) falí tartókonzolt a monitor hátuljához. Győződjön meg róla, hogy a falí tartókonzol biztonságosan van a monitorhoz és a falhoz rögzítve.

|                              |                                                                                               |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fali konzol (mm)             | 100 x 100                                                                                     |
| Szabványos csavar            | M4 x L10                                                                                      |
| Csavarok száma               | 4                                                                                             |
| Fali rögzítőlap (opcionális) | LSW149<br> |

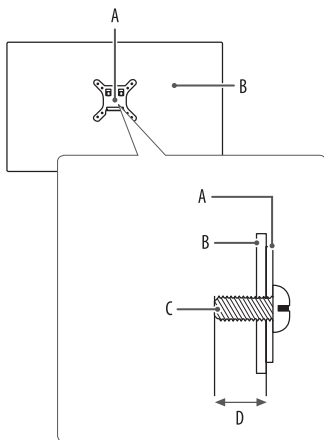
**! MEGJEGYZÉS**

- A VESA szabványban előírt csavarokat használjon.
- A falikonzol-készlet tartalmazza a szerelési útmutatót és a szükséges alkatrészeket is.
- A fali tartókonzol opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a helyi termékgalmazótól szerezheti be.
- A csavar hossza falikonzolonként eltérő lehet. Ha a szabványosnál hosszabb csavarokat használ, azzal a készülék belsejének károsodását okozhatja.
- További információkért kérjük, nézze meg a falikonzol használati útmutatóját.
- Ügyeljen, hogy a fali rögzítőlap felszerelése során ne alkalmazzon túl nagy erőt, mivel azzal a képernyő sérülését okozhatja.
- Mielőtt a falra szereli a monitort, távolítsa el a talpazatot a talpazat csatlakoztatásának fordított sorrendben történő végrehajtásával.

**⚠ FIGYELEM**

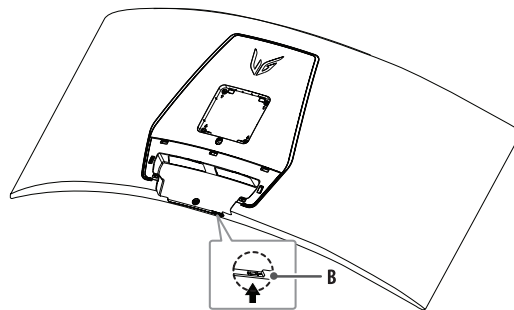
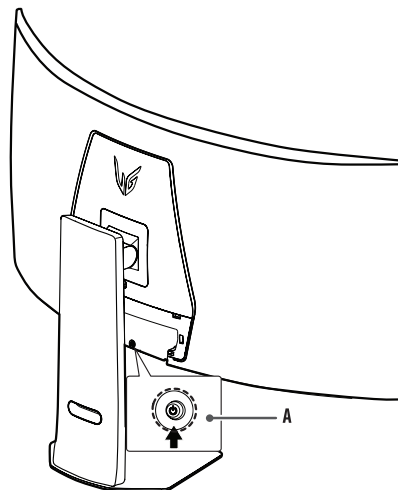
- Az áramütés elkerülése érdekében húzza ki a tápkábelt, mielőtt a monitort elmozdítja vagy szereli.
- Ha a monitort a plafonra vagy ferde falra szereli fel, akkor a monitor leeshet, ami sérülést okozhat. Használjon jóváhagyott LG fali tartókonzolt, és forduljon a helyi termékgalmazóhoz vagy képzett szakemberhez.
- A sérülések megelőzése érdekében a készüléket a felszerelési útmutatásnak megfelelően biztonságosan rögzíteni kell a falra.
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.
- VESA-szabványnak megfelelő fali rögzítőt és csavarokat használjon. A készülék garanciája nem vonatkozik a nem megfelelő tartozékok használata miatt bekövetkező károkra.
- A monitor hátuljától mérve az egyes behelyezett csavarok hossza nem haladhatja meg a 8 mm-t.





- A: Fali rögzítőlap  
 B: A monitor hátoldala  
 C: Szabványos csavar  
 D: Maximális 8 mm

## A készülék és a gombok leírása

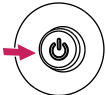
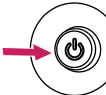
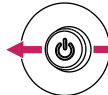
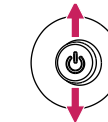


- A: Joystick gomb  
 B: [Dual-Mode] gomb

## A joystick gomb használata

A monitor funkcióit egyszerűen vezérelheti a joystick gomb megnyomásával vagy az ujjával balra/jobbra/fel/le elmozdítva azt.

### Alapfunkciók

| A                                                                                 | B                                                                                 | C                                                                                 | D                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |

**A** (Áramellátás be): Nyomja meg a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor bekapcsolásához.

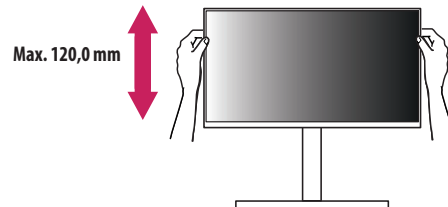
**B** (Áramellátás ki): Nyomja meg és tartsa lenyomva a joystick gombot 5 másodpercnél tovább az ujjával a monitor kikapcsolásához.

**C** (Hangerő szabályozása): A hangerőt a joystick gombot balra/jobbra mozgatva szabályozhatja.

**D** (Vezérelheti a képernyő fényerejét): A joystick gombot fel/le mozgatva vezérelheti a képernyő fényerejét.

## A talp magasságának beállítása

- 1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.
- 2 Fogja meg stabilan mindkét kezével a monitort, és állítsa be.



### VIGYÁZAT

- A képernyő magasságának beállításakor ne tegye a kezét az állványtestre, mert becsípheti az ujjait.

## A képernyő dőlésszögének beállítása

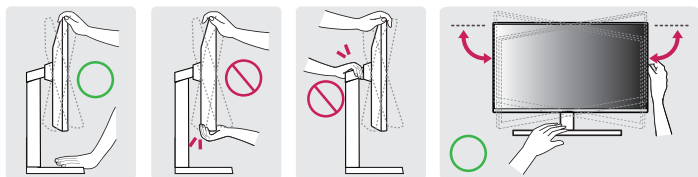
1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.

2 Állítsa be a képernyő dőlésszögét.

A kényelmes megtekintés érdekében a képernyő dőlésszöge  $-10^\circ$  és  $15^\circ$  fok között állítható előre- vagy hátrafelé. A képernyő dőlésszögét 10 fokkal balra vagy jobbra is beállíthatja.

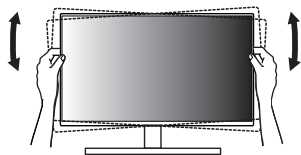
### ⚠ VIGYÁZAT

- A képernyő beállításakor az ujj sérülések elkerülése érdekében ne tartsa a monitor keretének alsó részét az ábrán látható módon.
- Legyen óvatos, ne érintse, illetve ne nyomja meg a képernyő területét, amikor a képernyő dőlésszögét beállítja.



### ❗ MEGJEGYZÉS

- A monitor bal és jobb oldalát kis mértékben lefelé vagy felfelé is lehet dönteni (max.  $3^\circ$ ). Állítsa be a monitor felső részét horizontálisan.



## Támogatott illesztőprogramok és szoftverek

Az LGE weboldaláról ([www.lg.com](http://www.lg.com)) töltheti le és telepítheti a legújabb verziót.

- Monitor illesztőprogramja / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

# A MONITOR HASZNÁLATA

- Az útmutatóban szereplő ábrák eltérhetnek a valódi terméktől.

Nyomja meg a joystick gombot, majd a [Settings] > [Input] útvonalat követve válassza ki a bemeneti lehetőséget.

## FIGYELEM

- Ha nem LG-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy a kép nem jelenik meg, vagy hogy a kép zajos lesz.
- Ne fejtse ki nyomást a képernyőre hosszabb ideig. Ez a kép torzulását okozhatja.
- Huzamosabb ideig ne jelenítse meg a képernyőn ugyanazt az állóképet. Ez a kép beégését okozhatja. Ha lehetséges, alkalmazzon PC-képernyővédőt.
- Amikor a tápkábelt a kimenethez csatlakoztatja, használjon földelt (3 lyukas) foglalatot vagy földelt fali csatlakozót. (Országtól függően)
- A monitor vibrálhat, amikor hideg helyen kapcsolják be. Ez a jelenség nem rendellenes.
- Néha piros, zöld vagy kék pöttyök jelenhetnek meg a képernyőn. Ez a jelenség nem rendellenes.
- Ügyeljen rá, hogy a készülékhez mellékelt kábelt használja. Máskülönben a termék rendellenesen üzemelhet.
- Ha első alkalommal használja a monitort, vagy hosszabb tárolás után újra használja, használat előtt hajtja végre az [OLED Image Cleaning] funkciót. (Lépjen a [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning] menüpontra)
- Ha a monitor visszaveri a fényt, helyezze át a monitort vagy a fényforrást, vagy módosítsa a környezeti fényerejét.

## Csatlakoztatás személyi számítógéphez

- Ez a monitor támogatja a Plug and Play\* szolgáltatást.

\* Plug and Play: Olyan szolgáltatás, amely lehetővé teszi, hogy Ön anélkül adjon hozzá egy eszközt a számítógépéhez, hogy bármit újra kellene konfigurálnia vagy bármilyen illesztőprogramot kellene telepíteni.

## HDMI-csatlakozás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.

### MEGJEGYZÉS

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
  - Ultranagy sebességű HDMI®/™-kábel
  - Ultranagy sebességű HDMI®/™-kábel Ethernettel

## A DisplayPort csatlakoztatása

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.

### ! MEGJEGYZÉS

- A számítógép DP (Display Port) verziójától függően előfordulhat, hogy nincs kép vagy hang.
- Ha Mini DisplayPort kimenetű videokártyát használ, olyan Mini DP-DP (Mini DisplayPort-DisplayPort) kábelt vagy csatlakozót használjon, mely támogatja a DisplayPort2.1 vagy DisplayPort1.4-t. (Külön kapható)

## USB-C-csatlakoztatás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.

### ! MEGJEGYZÉS

- A PD (áramellátás) és DP váltási üzemmód (DP az USB-C-n keresztül) támogatását az USB-C port biztosítja.
- A csatlakoztatott eszköz jellemzőitől és a környezettől függően előfordulhat, hogy a funkciók nem fognak megfelelően működni.
- Az USB-C porton keresztül a monitort nem, de a számítógépet elláthatja árammal. A monitor áramellátásához csatlakoztassa a hálózati adaptert.

## Csatlakoztatás AV eszközhez

### HDMI-csatlakozás

A HDMI továbbítja a digitális video- és audiojeleket az AV-eszkörről a monitorhoz.

### ! MEGJEGYZÉS

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
  - Ultranagy sebességű HDMI®/™-kábel
  - Ultranagy sebességű HDMI®/™-kábel Ethernettel

## Perifériák csatlakoztatása

### USB-eszközkapcsolat

A terméken található USB-port USB-elosztóként működik.

Az USB BE porthoz csatlakoztatott periférikus eszközök vezérelhetők a számítógépről.

#### ! MEGJEGYZÉS

- Ajánlott minden Windows-frissítést telepíteni, hogy a Windows naprakész legyen, mielőtt csatlakoztatja a terméket.
- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Az USB-elosztóhoz egyaránt csatlakoztathat billentyűzetet, egeret vagy USB-eszközt.
- A töltési sebesség készülékenként eltérő lehet.
- A képernyő USB kimeneti portjának használatához a felhasználónak a képernyő bemeneti portját csatlakoztatnia kell a gazdaszámítógéphez USB C-C vagy USB C-A kábel segítségével.
- Ha USB C-C kábel van csatlakoztatva a képernyő bemeneti portjához és a gazdaszámítógéphez, a képernyő kimeneti portja USB 2.0 eszközöket támogat.
- Ha USB C-A kábel van csatlakoztatva a képernyő bemeneti portjához és a gazdaszámítógéphez, a képernyő kimeneti portja USB 3.0 eszközöket támogat. Azonban a gazdaszámítógépnek is támogatnia kell az USB 3.0 funkciót.

#### ! FIGYELEM

- Figyelmeztetés USB-eszköz használata esetére.
  - Előfordulhat, hogy automatikus felismerő programmal ellátott, vagy saját illesztőprogramot használó USB-eszközöket nem ismer fel a készülék.
  - Előfordulhat, hogy egyes USB tárolóeszközök használata nem támogatott, illetve azok nem működnek tökéletesen.
  - Ajánlott egy, tápellátással rendelkező USB-elosztó vagy merevlemez-meghajtó használata. (Elégtelen tápellátás esetén előfordulhat, hogy a készülék nem ismeri fel megfelelően az USB-tárolóeszközt.)

### A fejhallgató csatlakoztatása

A perifériákat a fejhallgatóporton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz.

#### ! MEGJEGYZÉS

- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- A számítógép és a külső eszköz audiobeállításaitól függően előfordulhat, hogy a fejhallgató és a hangszóró funkciói korlátozottak.
- A mikrofon csak akkor működik, ha a monitor USB-portja a számítógép USB-portjához csatlakozik.



Mikrofonnal felszerelt fejhallgató használata esetén kérjük, csatlakoztassa az USB C-C- vagy USB C-A-kábelt a mikrofon funkció használatához.

# FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK

## ! MEGJEGYZÉS

- A monitor képernyőjén megjelenő (OSD-) menük kismértékben eltérhetnek a kézikönyvben szereplőktől.

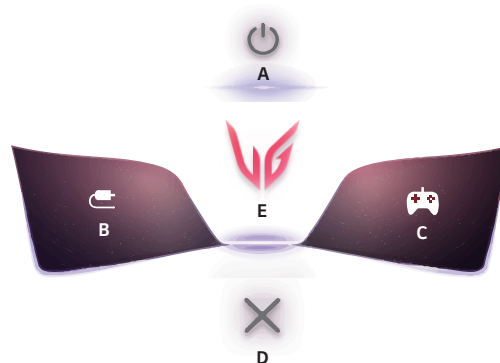
## A főmenü aktiválása



Joystick gomb

- 1 Nyomja meg a vissza gombot a monitor alján.
- 2 Mozgassa a joystick gombot felfelé/lefelé és balra/jobbra az opciók beállításához.

## A fő menüfunkciók



| Főmenü         | Leírás                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A: [Power Off] | A monitor kikapcsolása.                                                                                                                                                                                                                      |
| B: [Input]     | A bemeneti mód beállítása. (Alapértelmezett) <ul style="list-style-type: none"><li>• Testreszabhatja a főmenü bal (B) részét, hogy könnyen elérje a kívánt menüt. ([Settings] &gt; [General] &gt; [User-defined Key 1])</li></ul>            |
| C: [Game Mode] | Játék üzemmód beállítása játékokhoz. (Alapértelmezett) <ul style="list-style-type: none"><li>• Testreszabhatja a főmenü jobb (C) részét, hogy könnyen elérje a kívánt menüt. ([Settings] &gt; [General] &gt; [User-defined Key 2])</li></ul> |
| D: [Exit]      | Kilépés a főmenüből.                                                                                                                                                                                                                         |
| E: [Settings]  | A képernyőbeállítások konfigurálása.                                                                                                                                                                                                         |

## Menübeállítások

- 1 Az Képernyőmenü megtekintéséhez nyomja meg a monitor hátulján található joystick gombot, majd lépjen be a [Settings] elembe.
- 2 Mozgassa a joystick gombot felfelé/lefelé és balra/jobbra az opciók beállításához.
- 3 A felsőbb menübe való visszatéréshez vagy egyéb menüelemek beállításához mozdassa a joystick gombot ◀ irányba vagy nyomja meg azt (🖱️).
- 4 Ha ki szeretne lépni a képernyőmenüből, mozgassa a joystick gombot ◀ irányba, amíg ki nem lép.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

## [Game Adjust]

### [Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: A játékmegjelenítési beállításokhoz különböző képmódokat választhat.
  - [Personalized Picture]: Állítson be egy személyre szabott, az Ön preferenciáihoz igazodó képmódot. Telepítse a(z) LG Switch alkalmazást, majd folytassa a „Személyre szabott kép varázslóval”.
  - [Gamer 1]/[Gamer 2]: A [Gamer 1] és [Gamer 2] képzüemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.
  - [FPS]: Ez az üzemmód FPS játékokhoz van optimalizálva. Ez kifejezetten sötét FPS játékokhoz lett tervezve.
  - [RTS]: Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.
  - [Vivid]: Optimalizálja a képernyőt az élénk színekhez.
  - [Reader]: Dokumentumok olvasásához optimalizált képernyő. (csak SDR esetében)
  - [HDR Effect]: A képernyő optimalizálása nagy dinamikatarományban. (csak SDR esetében)
  - [sRGB]: Szabványos RGB-szintér a monitorhoz és a nyomtatóhoz. (csak SDR esetében)
  - [DCI-P3]: Digitális videók megtekintésére alkalmas. (csak SDR esetében)
  - [Color Weakness]: Ez az üzemmód azon felhasználóknak készült, akik nem tudják megkülönböztetni a piros és a zöld színeket. Ennek a funkciónak a segítségével könnyedén meg tudják különböztetni a két színt. (csak SDR esetében)
  - [Calibration 1]/[Calibration 2]: A kalibrált kijelző beállítása. Telepítse a következőt a kalibrálás futtatásához: LG Calibration Studio. (csak SDR esetében)



## ! MEGJEGYZÉS

- A beállítható [Game Mode] a bemeneti jeltől függ.
  - Ha a DP (DisplayPort) esetében módosítják a [Game Mode] értékét, előfordulhat, hogy a képernyő vibrálni fog, vagy hatással lehet a számítógép felbontására.
  - A Windows operációs rendszertől függően előfordulhat, hogy a HDR-tartalom nem jelenik meg megfelelően, kérjük, ellenőrizze a Windows HDR Be/Ki beállításait.
  - Amikor a HDR-funkció be van kapcsolva, a grafikus kártya teljesítményétől függően a karakterek vagy a képminőség rossz lehet.
  - Amíg a HDR-funkció be van kapcsolva, a grafikus kártya teljesítményétől függően előfordulhat képernyővibrálás vagy recsegés a monitorbemenet módosításakor, illetve ki-/vagy bekapcsoláskor.
  - A gyártók webhelyén tájékozódhat arról, hogy a grafikus kártya és a játék támogatja-e a HDR-t.
- 
- [Dual-Mode]: A frissítési gyakoriság növelésével zökkenőmentesebb és gyorsabb mozgást tapasztalhat. Játék során a [Dual-Mode] módosításához első lépésként lépjen ki a játékból, majd ezt követően végezze el a módosításokat.
    - [Off(Full Wide)]: Akár 5120 x 2160 felbontást támogat 165 Hz mellett, és a számítógép teljesítményétől függően változhat.
    - [Off(16:9 37")]: Akár 3840 x 2160 felbontást támogat 165 Hz mellett, és a számítógép teljesítményétől függően változhat.
    - [On(Full Wide)] / [On(21:9 39")] / [On(21:9 34")]: Akár 2560 x 1080 felbontást támogat 330 Hz mellett, és a számítógép teljesítményétől függően változhat.
    - [On(16:9 37")] / [On(16:9 27")] / [On(16:9 24")]: Akár 1920 x 1080 felbontást támogat 330 Hz mellett, és a számítógép teljesítményétől függően változhat.
    - » A képernyő mérete az egyes beállításokat követően módosul.
    - A [Dual-Mode] gomb lehetővé teszi a [Dual-Mode] váltását az [Off(Full Wide)] és az előző [On(Full Wide)], [On(21:9 39")], [On(21:9 34")], [On(16:9 37")], [On(16:9 24")] vagy [On(16:9 24")] lehetőség segítségével.
    - » Kezdetben az [Off(Full Wide)] és a [On(Full Wide)] lehetőségek között vált.
  - [Adaptive-Sync]/[VRR]: Ez a funkció tisztá képernyőt jelenít meg a képernyő szakadása vagy akadozása nélkül a játékkörnyezetben. Egyes játékkörnyezetekben azonban villoghat a képernyő.
    - Támogatott csatlakozó: DisplayPort/USB-C (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
    - Támogatott grafikus kártya: Szüksége van egy grafikus kártyára, amely támogatja az NVIDIA G-SYNC vagy az AMD FreeSync programját.
    - Támogatott verzió: Bizonyosodjon meg arról, hogy rendelkezik a grafikus kártya legfrissebb illesztőprogramjával.
    - További információ és követelmények az NVIDIA ([www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)) és az AMD webhelyén ([www.amd.com](http://www.amd.com)) található.
  - [Black Stabilizer]: A fekete kontrasztot állíthatja vele, ami jobb láthatóságot biztosít a sötét hátterek esetén. Így könnyen megkülönböztetheti a különböző elemeket sötét hátterű játékok során is.
  - [Crosshair]: A Crosshair (célkereszt) jelölést biztosít a képernyő közepén a belső nézetű akciójátékokban (FPS). A felhasználók négy különböző célkereszt közül választhatják ki a játékkörnyezetüknek megfelelő célkeresztet.
  - [FPS Counter]
    - [On]: A jelző a képernyő bal felső sarkában jelenik meg. A bemeneten fogadott tényleges képkockasebességet tükrözi. Az [FPS Counter] pozícióját is beállíthatja. (bal felső/jobb felső/jobb alsó/bal alsó)
    - [Off]: Nem használja az [FPS Counter] funkciót.
    - Az [FPS Counter] és a [Crosshair] funkció nem használható egyszerre.
  - [Game Reset]: Visszaállítja a játékot az alapértelmezett beállításokra.

## [Picture Adjust]

### [Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: A képernyő fényerejének beállítása.
- [Peak Brightness]: Állítsa be a panel maximális fényerejét a világosabb képernyő érdekében.
- [Contrast]: A képernyő kontrasztjának beállítása.
- [Sharpness]: A másodlagos képernyő élességének beállítása.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Minél nagyobb a gamma értéke, a kép annál sötétebbé válik. Hasonlóképpen, minél alacsonyabb a gamma értéke, a kép annál világosabbá válik.
  - [Mode 4]: Ha nem kell megváltoztatnia a gamma beállítását, válassza a [Mode 4] állapotot.
- [Color Temp]: Beállíthatja a saját színhőmérsékletét.
  - [Custom]: A felhasználó testreszabhatja a piros, zöld és kék színeket.
  - [Warm]: A képernyő színének beállítása vöröses tónusúra.
  - [Medium]: A vörös és a kék tónus közé állítja be a képernyő színtelítettségét.
  - [Cool]: A képernyő színének beállítása kékes tónusúra.
  - [Manual]: A felhasználó finomhangolhatja a színhőmérsékletet.
- [R/G/B]: A kép színének testreszabása a piros, zöld és kék szín használatával.

- [Six Color]: Megfelel a felhasználó színtelítettségére vonatkozó követelményeinek azáltal, hogy beállítja a hat szín színtelítettségét és telítettségét (piros, zöld, kék, cián, magenta, sárga), valamint menti a beállításokat.
  - Színárnyalat: A képernyő színárnyalatának beállítása.
  - Szaturáció: A képernyő szaturációjának beállítása. Minél kisebb az érték, annál kisebb a telítettség. Minél nagyobb az érték, annál nagyobb a telítettség.
- [Black Level]: Beállíthatja az eltolást (csak HDMI esetén).
  - Eltolás: A videojel referenciájaként ez a legsötétebb szín, amelyet a monitor képes megjeleníteni.
  - [High]: Megtartja a képernyő jelenlegi kontrasztarányát.
  - [Low]: Csökkenti a feketesíntet, és növeli a fehérsíntet a képernyő jelenlegi kontrasztarányához képest.
- [Picture Reset]: A kép és a színek alapértelmezett beállításokra való visszaállítása.

## [Sound]

### [Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: A kívánt hangkimenet módra vált.
- [DTS Headphone:X]: Lehetővé teszi a háromdimenziós hangzás megvalósítását fej- vagy fülhallgatóval.
  - [Game]: Ez a mód játékokhoz van optimalizálva.
  - [Entertainment]: Ez a mód szórakozáshoz van optimalizálva.
  - [Sports]: Ez a mód sporthoz van optimalizálva.
  - [Off]: A DTS Headphone:X funkció letiltása.
- [Volume]: A hangerő beállítása.
  - Beállíthatja a [Mute]/[Unmute] elemet a joystick gombot ▼ irányba mozgatva a [Volume] menün belül.

## [Input]

### [Settings] > [Input]

- [Input List]: A bemeneti üzemmód kiválasztása.

| PBP/PIP csatlakoztatása |             | Másodlagos képernyő |        |             |       |
|-------------------------|-------------|---------------------|--------|-------------|-------|
|                         |             | HDMI 1              | HDMI 2 | DisplayPort | USB-C |
| Elsődleges képernyő     | HDMI 1      | -                   | ○      | ○           | ○     |
|                         | HDMI 2      | ○                   | -      | ○           | ○     |
|                         | DisplayPort | ○                   | ○      | -           | ○     |
|                         | USB-C       | ○                   | ○      | ○           | -     |

- [Aspect Ratio]: A képernyő arányának beállítása. A kijelző ugyanúgy nézhet ki a [Full Wide], [Original] és a [Just Scan] opcióknál az ajánlott felbontás mellett.
  - [Full Wide]: A videó széles képernyőn való megjelenítése, a videó jelbemenetétől függetlenül.
  - [Original]: A videó megjelenítése a videó bemeneti jelének képaránya szerint.
  - [Just Scan]: A képarány az eredetihez képest nem változott.
- [Auto Input Switch]: Ha az [Auto Input Switch] [On] be lehetőségre van állítva, a kijelző a csatlakoztatást követően automatikusan az új bemenetre vált.
- [PBP / PIP]: A képernyő két bemenetét egy képernyőn jeleníti meg.
- [PIP Size]: Módosítja a PIP-alképernyő méretét.
- [PIP Position]: Módosítja a PIP-alképernyő pozícióját.
- [Screen Switch]: [PBP / PIP] módban váltja a főképernyőt/alképernyőt.
- [Sound Switch]: [PBP / PIP] módban váltja a főképernyő/alképernyő hangját.

### ! MEGJEGYZÉS

- Ha nem használja a [PBP / PIP] funkciót, a [PIP Size], [PIP Position], [Screen Switch] és a [Sound Switch] funkciók nem lesznek elérhetőek.
- Bizonyos funkciók nem támogatottak [PBP / PIP] módban.

## [General]

### [Settings] > [General]

- [Language]: A képernyőmenü nyelvének beállítása.
- [OLED Screen Move]: A képernyő rendszeres percenkénti mozgatása segít megelőzni a panelzajt, amelyet a hosszú ideje rögzített képek okoznak.  
Négy módot támogat különböző képernyőmozgási útvonalakkal, pixelszámokkal és ciklusokkal. Válassza ki a megfelelő módot a használati környezetnek megfelelően.
- [OLED Screen Saver]: Ha egy bizonyos ideig nincs mozgás a képernyőn, a képernyő automatikusan kikapcsol.
- [OLED Image Cleaning]: Kijavítja azokat a képernyőproblémákat, amelyek akkor fordulhatnak elő, ha a monitor hosszabb ideig be van kapcsolva. Ez körülbelül 10 percet vesz igénybe.  
Automatikusan végrehajtásra kerül, amikor energiatakarékos módba lép, vagy amikor az előző [OLED Image Cleaning] befejezése után több mint 4 óra használatot követően kikapcsolja az eszközt.
- [USB-C Option]: Állítsa be a képernyőfelbontáshoz vagy az USB-adatátviteli sebességhez optimalizálni kívánt USB-C-beállításokat.
- [Hexagon Lighting]: Beállítja a világítást a monitor hátulján.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: A világítást a kívánt színre állítja.
  - [Cycling]: Minden szín felváltva jelenik meg.
  - [Off]: Kikapcsolja a világítást a monitor hátulján.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Testreszabhatja a főmenüt, hogy könnyen elérje a kívánt menüt. A [User-defined Key 1] és a [User-defined Key 2] a főmenü bal/jobboldalán jelenik meg.

- [SMART ENERGY SAVING]: Takarítson meg energiát a fényerősségkompenzációs-algoritmussal.
  - [High]: Energiatakarékosság a nagy hatékonyságú [SMART ENERGY SAVING] funkció használatával.
  - [Low]: Energiatakarékosság a kis hatékonyságú [SMART ENERGY SAVING] funkció használatával.
  - [Off]: Kikapcsolja a funkciót.
  - Az energiatakarékossági adatok értéke a paneltől és a panelbeszállítótól függően eltérő lehet.
  - Ha kiválasztja a [SMART ENERGY SAVING] opciónál a [High] vagy [Low] lehetőséget, a monitor fényereje a forrástól függően nagyobb vagy kisebb lesz.
- [Deep Sleep Mode]: Amikor a [Deep Sleep Mode] [On] állapotban van, az áramfogyasztás minimális, a monitor pedig készenléti üzemmódban van.
- [Automatic Standby]: Ha egy ideig nem használják a monitort, automatikusan készenléti üzemmódra vált.
- [Input Compatibility Version]: Mindegyik bemenetet úgy állíthatja be, hogy megfeleljen a csatlakoztatott eszköz támogatott verziójának.
  - Ha a csatlakoztatott eszköz támogatja a 2.1-es HDMI-t, de a képernyő vagy a hang nem működik megfelelően, állítsa ezt a funkciót 2.1 (AV) lehetőségre.
- [Buzzer]: Ezzel a funkcióval állíthatja be monitora hangjelzőjének hangját, mikor a monitort bekapcsolja.
- [OSD Lock]: Ez a funkció letiltja a menük konfigurációját és beállíthatóságát.
 

Minden funkció le van tiltva, kivéve:

  - [Brightness] / [Contrast] itt: [Picture Adjust]
  - [Volume] itt: [Sound]
  - [Input]
  - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] itt: [General]
- [Screen Self-diagnosis]: A monitor képével kapcsolatos problémák ellenőrzésére szolgál. Ne válassza le a bemeneti kábelt.
- [Sound Self-diagnosis]: A monitor hangjával kapcsolatos problémák ellenőrzésére szolgál. Ha a [Sound Out] vagy [H/P Out] értékre van állítva, akkor ez a funkció letiltásra kerül.
- [Information]: A következő kijelzőinformációk jelennek meg: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Ha a [View] lehetőséget választja, megtekintheti a nyílt forráskódú szoftverrel kapcsolatos információkat.
- [Reset to Initial Settings]: Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

## Fontos információk a kép beégésének megelőzéséhez

Az átlagos LED/LCD monitorokkal ellentétben az OLED monitorok pixelei önmaguk bocsátanak ki fényt, tökéletes fekete színt érnek el, és tiszta képet biztosítanak fényelmosódás nélkül.

Kép beégése nem fordul elő a termék normál használata során, azonban előfordulhat, ha ugyanazt a képernyőt hosszabb ideig nézi. Beépített funkciók állnak rendelkezésre, hogy megvédjék a képernyőt az esetleges képbeégéstől.

Ha statikus kép marad a képernyőn, a képernyővédő automatikusan csökkenti a teljes képernyő fényerejét, és a képernyő egy bizonyos idő elteltével automatikusan kikapcsol. Képváltás észlelésekor a fényerő automatikusan visszaáll az eredeti állapotba. Ez nem a termék hibája.

### Példák olyan képekre, amelyek a kép beégését okozhatják

- Statikus képek vagy objektumokat/információkat tartalmazó képek, amelyek folyamatosan láthatók a képernyőn rögzített helyzetben (pl. ikonok az asztalon, fix ablakok, például menük, vagy logók műsorok nézése közben stb.)
- Fix menü/ikon a játékkonzol vagy beltéri egység esetében
- Fix menü a webböngésző felső sarkában

### Ajánlott intézkedések a kép beégésének megelőzéséhez

- A képbeégést a monitormenü beállításával akadályozhatja meg. (Lépjen a [Settings] > [General] > [OLED Screen Move]/[OLED Screen Saver]/[OLED Image Cleaning] menüpontra)

### Biztonsági óvintézkedések hosszan tartó használat esetén

Az OLED-panelek egyedi tulajdonságai miatt a fényerő hosszabb használat esetén csökkenthető. A csökkent fényerő állandó.

Emellett az ismételt használat olyan körülmények között, mint a magas hőmérséklet és a magas páratartalom, vagy az állóképek/a magas fényerősség utóképeket, elmosódást vagy a képernyő hibás működését eredményezheti.

# TERMÉKJELLEMZŐK

Az adatok értesítés nélkül megváltozhatnak.

A ~ szimbólum váltakozó áramot jelöl, a --- szimbólum pedig egyenáramot.

## Színmélység:

- 8/10 bites színek támogatva.

## Felbontás

- Maximális felbontás:
  - 5120 x 2160 @ 165 Hz
- Ajánlott felbontás:
  - 5120 x 2160 @ 165 Hz

## Környezeti feltételek

- Üzemeltetési feltételek
  - Hőmérséklet: 0 °C – 40 °C
  - Páratartalom: Legfeljebb 80 %
- Tárolási körülmények
  - Hőmérséklet: -20 °C – 60 °C
  - Páratartalom: Legfeljebb 85 %

## AC/DC adapter

- Típus: ADS-360RLB-20-1 200360E  
Gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Bemenet: 100-240 V~ 50/60 Hz 5,5 A
  - Output: 20,0 V --- 18,0 A

## Tápellátás

- Energiabesorolás: 20 V --- 18,0 A

**Méret:** Monitor mérete (Szélesség x Magasság x Mélység)

- Állvánnyal együtt (mm): 991,6 x 665,6 x 342
- Állvány nélkül (mm): 991,6 x 460,7 x 225,5

## Tömeg (csomagolás nélkül)

- Állvánnyal együtt (kg): 14,0
- Állvány nélkül (kg): 9,4

## támogatott mód

(Előre beállított mód, HDMI)

| Felbontás   | Vízszintes Frekvencia (kHz) | Függőleges Frekvencia (Hz) | Polaritás (V/F) | Megjegyzések                                        |
|-------------|-----------------------------|----------------------------|-----------------|-----------------------------------------------------|
| 640 x 480   | 31,469                      | 59,940                     | -/-             |                                                     |
| 800 x 600   | 37,879                      | 60,317                     | +/+             |                                                     |
| 1024 x 768  | 48,363                      | 60,004                     | -/-             |                                                     |
| 1280 x 720  | 45,000                      | 60,000                     | +/+             |                                                     |
| 1280 x 1024 | 79,976                      | 75,025                     | +/+             |                                                     |
| 1920 x 1080 | 67,500                      | 60,000                     | +/+             |                                                     |
| 720 x 480   | 29,830                      | 59,779                     | +/-             |                                                     |
| 1280 x 720  | 44,444                      | 59,979                     | +/-             |                                                     |
| 1920 x 1080 | 66,587                      | 59,934                     | +/-             |                                                     |
| 3440 x 1440 | 73,681                      | 49,987                     | +/-             | Ajánlott ([Input Compatibility Version]: [1.4])     |
| 2560 x 2160 | 133,272                     | 59,978                     | +/-             |                                                     |
| 2560 x 2160 | 167,831                     | 74,991                     | +/-             |                                                     |
| 3440 x 1440 | 127,361                     | 84,964                     | +/-             | Ajánlott ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)]) |
| 2560 x 1440 | 182,996                     | 119,998                    | +/-             |                                                     |
| 5120 x 2160 | 133,367                     | 60,021                     | +/-             |                                                     |

| Felbontás   | Vízszintes Frekvencia (kHz) | Függőleges Frekvencia (Hz) | Polaritás (V/F) | Megjegyzések                                                                 |
|-------------|-----------------------------|----------------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------------|
| 1920 x 1080 | 420,567                     | 330,116                    | +/-             | Ajánlott ([Dual-Mode]: [On(16:9 37")], [On(16:9 27")]) vagy [On(16:9 24")])  |
| 2560 x 1080 | 420,566                     | 330,115                    | +/-             | Ajánlott ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(21:9 39")]) vagy [On(21:9 34")]) |
| 5120 x 2160 | 226,580                     | 100,035                    | +/-             |                                                                              |
| 3840 x 2160 | 385,904                     | 165,057                    | +/-             | Ajánlott ([Dual-Mode]: [Off(16:9 37")])                                      |
| 5120 x 2160 | 376,166                     | 165,058                    | +/-             | Ajánlott ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])                          |

## (Előre beállított mód, DisplayPort/USB-C)

| Felbontás   | Vízszintes Frekvencia (kHz) | Függőleges Frekvencia (Hz) | Polaritás (V/F) | Megjegyzések                                                                |
|-------------|-----------------------------|----------------------------|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| 640 x 480   | 31,469                      | 59,940                     | -/-             |                                                                             |
| 800 x 600   | 37,879                      | 60,317                     | +/+             |                                                                             |
| 1024 x 768  | 48,363                      | 60,004                     | -/-             |                                                                             |
| 1280 x 720  | 45,000                      | 60,000                     | +/+             |                                                                             |
| 1280 x 1024 | 79,976                      | 75,025                     | +/+             |                                                                             |
| 1920 x 1080 | 67,500                      | 60,000                     | +/+             |                                                                             |
| 720 x 480   | 29,830                      | 59,779                     | +/-             |                                                                             |
| 1280 x 720  | 44,444                      | 59,979                     | +/-             |                                                                             |
| 1920 x 1080 | 66,587                      | 59,934                     | +/-             |                                                                             |
| 3440 x 1440 | 73,681                      | 49,987                     | +/-             |                                                                             |
| 1920 x 1080 | 137,327                     | 120,041                    | +/-             |                                                                             |
| 3440 x 1440 | 88,819                      | 59,973                     | +/-             |                                                                             |
| 2560 x 2160 | 133,272                     | 59,978                     | +/-             |                                                                             |
| 2560 x 2160 | 167,831                     | 74,991                     | +/-             |                                                                             |
| 3440 x 1440 | 150,972                     | 99,982                     | +/-             | Ajánlott ([Input Compatibility Version]: [1.2])                             |
| 5120 x 2160 | 133,367                     | 60,021                     | +/-             |                                                                             |
| 1920 x 1080 | 420,567                     | 330,116                    | +/-             | Ajánlott ([Dual-Mode]: [On(16:9 37")], [On(16:9 27")]) vagy [On(16:9 24")]) |



| Felbontás   | Vízszintes Frekvencia (kHz) | Függőleges Frekvencia (Hz) | Polaritás (V/F) | Megjegyzések                                                                        |
|-------------|-----------------------------|----------------------------|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 2560 x 1080 | 420,566                     | 330,115                    | +/-             | Ajánlott ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(21:9 39")]) vagy [On(21:9 34")])        |
| 5120 x 2160 | 226,580                     | 100,035                    | +/-             |                                                                                     |
| 3840 x 2160 | 385,905                     | 165,058                    | +/-             | Ajánlott ([Dual-Mode]: [Off(16:9 37")])                                             |
| 5120 x 2160 | 385,905                     | 165,058                    | +/-             | Ajánlott ([Input Compatibility Version]: [1.4] / [2.1])<br>[2.1]: Csak DisplayPort. |

- Ha a bemeneti időzítést a támogatott frekvencián kívül használja, a válaszsebesség vagy a képminőség romolhat.
- Az előnyben részesített időzítés és gyakoriság megjelenítéséhez olyan grafikus kártyát használjon, amely támogatja a DSC-t (Display Stream Compression).

**HDMI időzítés (Videó)**

| Felbontás | Vízszintes Frekvencia (kHz) | Függőleges Frekvencia (Hz) |
|-----------|-----------------------------|----------------------------|
| 480P      | 31,5                        | 60                         |
| 720P      | 45,0                        | 60                         |
| 1080P     | 67,5                        | 60                         |
| 1080P     | 135,0                       | 120                        |
| 2160P     | 135,0                       | 60                         |
| 2160P     | 255,0                       | 120                        |

# HIBAELHÁRÍTÁS

## Semmi nem jelenik meg a képernyőn.

- Be van dugva a monitor tápkábele?
  - Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik-e az aljzathoz.
  - Ha a monitor Alvó módban (Készenléti mód) van, a kijelző bekapcsolásához mozgassa meg az egeret, vagy nyomjon meg egy gombot a billentyűzeten.
  - Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva.
- Be van kapcsolva a monitor?
  - Ellenőrizze, hogy helyes-e a bemeneti beállítás. ([Settings] > [Input])
- Megjelenik a [The screen is not currently set to the recommended resolution.] üzenet?
  - Ez akkor történik, amikor a számítógéptől (grafikus kártyáról) érkező jelek a monitor ajánlott vízszintes vagy függőleges frekvenciatartományán kívül esnek. A megfelelő frekvencia beállításához tekintse meg az útmutató A TERMÉKJELLEMZŐK című részét.
- Megjeleníti a készülék a [No Signal] üzenetet?
  - Ez akkor jelenik meg, ha a jelkabel a számítógép és a monitor között nincs csatlakoztatva. Ellenőrizze a kábelt, és csatlakoztassa újra.
- A képernyőn az [Out of Range] üzenet jelent meg?
  - Ez akkor történik, amikor a számítógéptől (grafikus kártyáról) érkező jelek a monitor vízszintes vagy függőleges frekvenciatartományán kívül esnek. A megfelelő frekvencia beállításához tekintse meg az útmutató A TERMÉKJELLEMZŐK című részét.

## Lát, ismeretlen monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor érzékelése” üzenetet?

- Telepítette a képernyő illesztőprogramját?
  - A képernyő illesztőprogramját a weboldalunkról telepítse: <http://www.lg.com>.
  - Feltétlenül ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a Plug and Play funkciót.

## A képernyőn a megjelenítés nem stabil és rázkódi. / A monitoron megjelenített képek szellemképesek.

- A megfelelő felbontást választotta ki?
  - Ha a kiválasztott felbontás HDMI 1080i 60/50 Hz (váltott soros), lehetséges, hogy a képernyő vibrál. Módosítsa a felbontás 1080p értékre vagy az ajánlott felbontásra.
  - Ha a grafikus kártya nem az ajánlott (optimális) felbontásra van beállítva, akkor előfordulhat, hogy torzul a szöveg és homályos a képernyő, illetve hogy nem látszik a teljes kijelző vagy elállítódik a képernyő.
  - A beállítási módszerek eltérhetnek a számítógéptől vagy az operációs rendszertől függően, és a grafikus kártya teljesítményétől függően előfordulhat, hogy egyes felbontások nem érhetők el. Ebben az esetben vegye fel a kapcsolatot a számítógép vagy a videokártya gyártójával, és kérjen segítséget.
- Pontok vannak a képernyőn?
  - A monitor használatakor pixeles pontok (piros, zöld, kék, fehér vagy fekete) jelenhetnek meg a képernyőn. Nem hiba, és nem is befolyásolja a monitor teljesítményt.

## Egyes funkciók le vannak tiltva.

- Vannak olyan funkciók, amelyek nem érhetők el, amikor megnyomja a Menü gombot?
  - A képernyőmenü le van zárva. [OSD Lock] kikapcsolása a [General] résznél.

## Nincs hang a fejhallgató portján keresztül.

- A DisplayPort vagy a HDMI vagy USB-C bemeneten keresztül nincs hang, csak kép?
  - Győződjön meg róla, hogy a fejhallgató portjának csatlakoztatása megfelelő.
  - Próbálja meg növelni a hangerőt a joystick segítségével.
  - Állítsa be a monitort audio kimenetként a számítógépen. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)

## LICENC

Minden tipushoz különböző licenc tartozik. A licenccel kapcsolatos további információkért látogasson el a [www.lg.com](http://www.lg.com) weboldalra.



A HDMI, a HDMI High-Definition Multimedia Interface és a HDMI Trade dress kifejezések, valamint a HDMI emblémák a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see <https://xperi.com/patents/>. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

## INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN

A forráskód GPL, LGPL, MPL és egyéb, a termékben található forráskód közzétételére kötelező nyílt forráskódú licenc alatti beszerzéséhez, valamint az összes hivatkozott licencfeltétel, szerzői jogi közlemény és egyéb vonatkozó dokumentum megtekintéséhez látogasson el a következő oldalra: <https://opensource.lge.com>. Az LG Electronics a vonatkozó költségeknek megfelelő összegért (az adathordozó, a szállítás és a kezelés költségei) CD-ROM-on is biztosítani tudja Önnek a nyílt forráskódot, ha írásos kérelmet küld az [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) e-mail-címre. Ez az ajánlat a termék utolsó szállítását követő három évig érvényes bárki számára, aki megkapja ezt az információt.



A készülék típuszáma és sorozatszáma a termék hátlapján és egyik oldalán látható.  
Jegyezze fel őket ide arra az esetre, ha a jövőben esetleg javításra lenne szükség.

Típus

Sorozatszám